

TD n°4 : Directives

- Réalisation du TD n°3
- Directives



Tous les exercices utilisent [Bootstrap](#) :

- CSS URL : <https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.1/css/bootstrap.min.css>
- JS URL : <https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.1/js/bootstrap.min.js>

-- Exercice : Buttons



-- Objectifs

- Créer une directive avec template
- Définir le scope d'une directive

-- Fonctionnalité

Créer une directive permettant de créer un bouton Bootstrap. La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-button data-ng-click="console.log('click')" style="primary">Bouton cliquable</bs-button>
```

```
<bs-button style="primary" size="sm" disabled>Small Bouton disabled</bs-button>
```

-- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.

-- Exercice : Alert

Well done! You successfully read this important alert message.

Warning! Better check yourself, you're not looking too good.



-- Objectifs

- Créer une directive avec template
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la méthode link

-- Fonctionnalité

Créer une directive **bsAlert** permettant de créer une zone **Alert Bootstrap**. La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<div bs-alert data-bs-style="warning"><strong>Well done!</strong> You successfully read this important alert message.</div>
```

```
<bs-alert data-bs-style="danger" data-close="true"><strong>Warning!</strong> Better check yourself, you're not looking too good.</bs-alert>
```

-- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.

-- Exercice : Progressbar

Il s'agit de reproduire la [Progressbar Bootstrap](#)



-- Objectifs

- Créer une directive avec template
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la méthode link

-- Fonctionnalité

Créer une directive **bsProgressBar** permettant de créer une zone **Progressbar Bootstrap**. La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-progress-bar data-ng-model="value" max="{{max}}" min="{{min}}"
style="{{style}}" striped="{{striped}}" active="{{active}}"
  on-terminated="onTerminated()" on-progress="onProgress()" on-start="onStart()">
</bs-progress-bar>
```

-- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.

Ex 3 : ProgressBar

Valeur	62	Max	100	Style	info	☒ Striped	☒ Active	☒	100	Run
--------	---------------------------------	-----	----------------------------------	-------	------	---	--	-------------------------------------	----------------------------------	------------------------------------

62%

En cours...
Avancement : 62.00%

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/td4?rev=1424451955>

Last update: 2019/08/31 14:39

