

TD n°4 : Directives

- [Réalisation du TD n°3](#)
- [Directives](#)



Tous les exercices utilisent [Bootstrap](#) :

- CSS URL : <https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.1/css/bootstrap.min.css>
- JS URL : <https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.1/js/bootstrap.min.js>

-- Exercice : Buttons

Il s'agit de reproduire les [Buttons Bootstrap](#) à partir d'AngularJS.



-- Objectifs

- Créer une directive avec template (dans une fonction)
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la transclusion
- Implémenter la méthode link
- Utiliser \$observe

-- Fonctionnalités

Créer une directive permettant de créer un bouton Bootstrap.

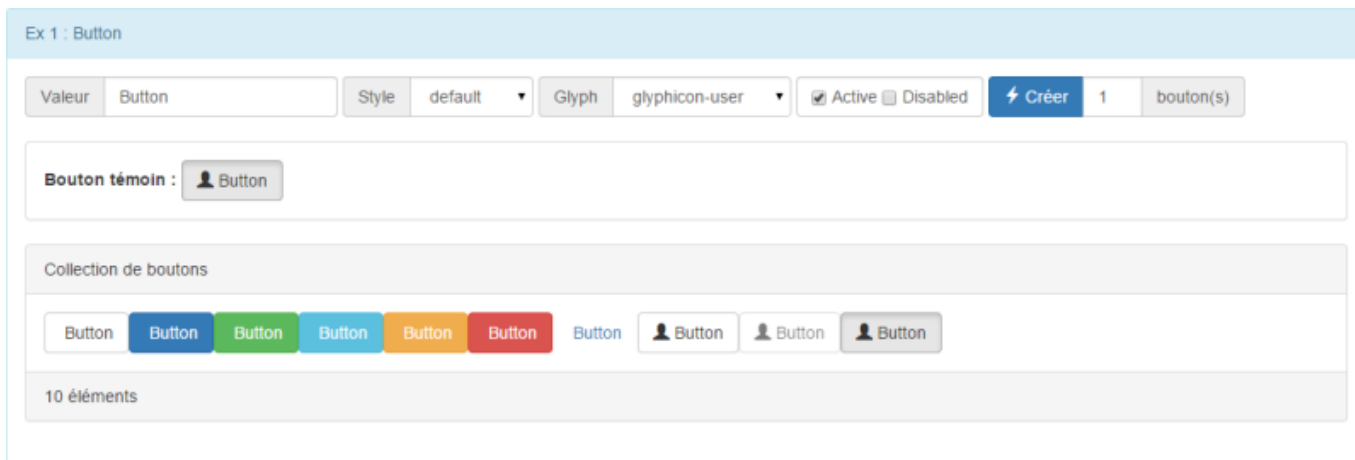
La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-button data-ng-click="console.log('click')" style="{{style}}">
  Bouton cliquable
</bs-button>
```

```
<bs-button style="{{style}}" glyphicon="{{glyph}}" data-active="{{active}}" data-
disabled="{{disabled}}">
  {{value}}
</bs-button>
```

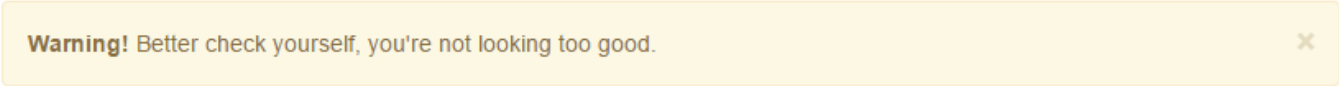
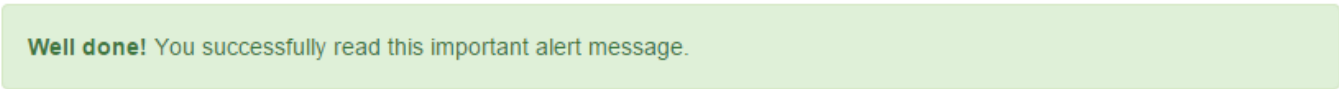
-- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.



-- Exercice : Alert

Il s'agit de reproduire les [Alerts Bootstrap](#)



-- Objectifs

- Créer une directive avec template
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la méthode link
- Traiter des événements sur le DOM (**close.bs.alert**)
- Passer des méthodes dans le scope

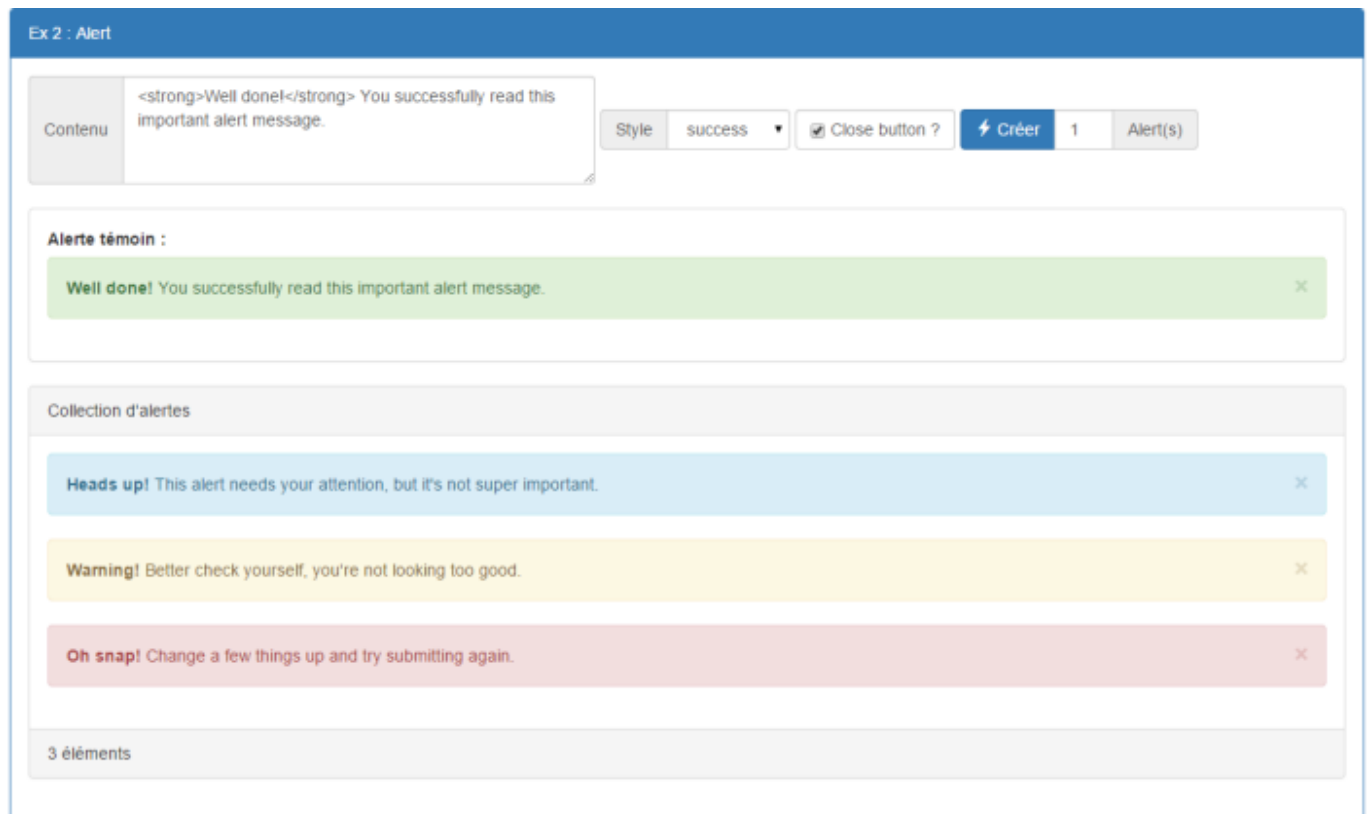
-- Fonctionnalité

Créer une directive **bsAlert** permettant de créer une zone **Alert Bootstrap**. La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-alert style="{{style}}" close-button="{{closeButton}}" on-close="close()">
  <strong>Well done!</strong> You successfully read this important alert message.
</bs-alert>
```

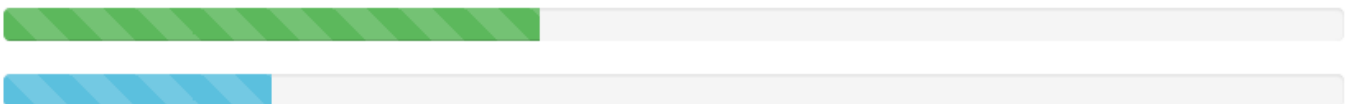
-- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.



-- Exercice : Progressbar

Il s'agit de reproduire la [Progressbar Bootstrap](#)



-- Objectifs

- Créer une directive avec template
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la méthode link
- Observer les modifications sur ngModel

-- Fonctionnalité

Créer une directive **bsProgressBar** permettant de créer une zone **Progressbar Bootstrap**. La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-progress-bar data-ng-model="value" max="{{max}}" min="{{min}}">
```

```
style="{{style}}" striped="{{striped}}" active="{{active}}"
  on-terminated="onTerminated()" on-progress="onProgress()" on-start="onStart()">
</bs-progress-bar>
```

-- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.

Ex 3 : ProgressBar

Valeur Max Style Striped Active

62%

En cours...
Avancement : 62.00%

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/td4?rev=1424656490>

Last update: **2019/08/31 14:40**

