2025/10/29 06:49 1/4 TD n°4 : Directives

TD n°4: Directives

- Réalisation du TD n°3
- Directives



Tous les exercices utilisent Bootstrap :

- CSS URL: https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.1/css/bootstrap.min.css
- JS URL: https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.1/js/bootstrap.min.js

-- Exercice: Buttons

Il s'agit de reproduire les Buttons Bootstrap à partir d'AngularJS.



-- Objectifs

- Créer une directive avec template (dans une fonction)
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la transclusion
- Implémenter la méthode link
- Utiliser \$observe

-- Fonctionnalités

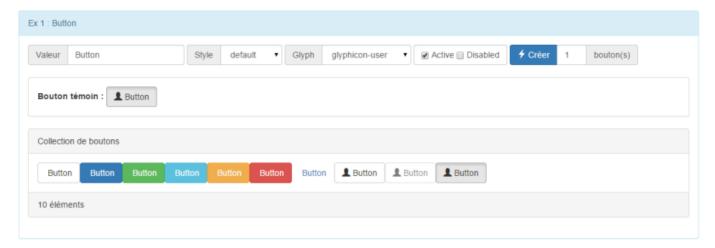
Créer une directive permettant de créer un bouton Bootstrap. La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-button data-ng-click="console.log('click')" style="{{style}}">
    Bouton cliquable
</bs-button>
```

```
<bs-button style="{{style}}" glyphicon="{{glyph}}" data-active="{{active}}" data-
disabled="{{disabled}}">
     {{value}}
</bs-button>
```

-- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.



-- Exercice: Alert

Il s'agit de reproduire les Alerts Bootstrap

Well done! You successfully read this important alert message.

Warning! Better check yourself, you're not looking too good.

-- Objectifs

- Créer une directive avec template
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la méthode link
- Traiter des événements sur le DOM (close.bs.alert)
- Passer des méthodes dans le scope

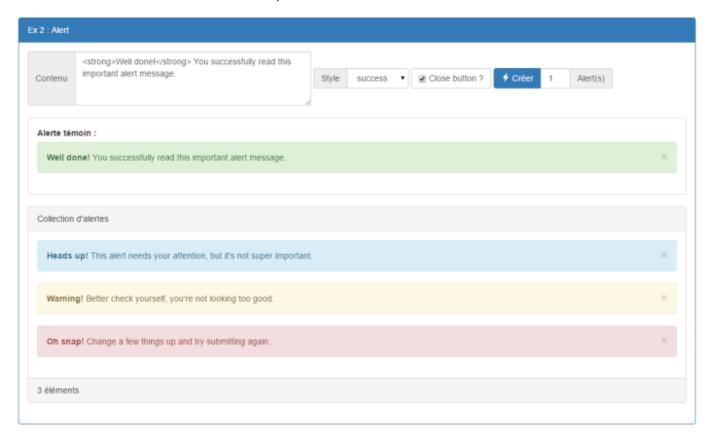
-- Fonctionnalité

Créer une directive **bsAlert** permettant de créer une zone **Alert Bootstrap**. La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

2025/10/29 06:49 3/4 TD n°4 : Directives

-- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.



-- Exercice: Progressbar

Il s'agit de reproduire la Progressbar Bootstrap



-- Objectifs

- Créer une directive avec template
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la méthode link
- Observer les modifications sur ngModel

-- Fonctionnalité

Créer une directive **bsProgressBar** permettant de créer une zone **Progressbar Bootstrap**. La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-progress-bar data-ng-model="value" max="{{max}}" min="{{min}}"</pre>
```

```
style="{{style}}" striped="{{striped}}" active="{{active}}"
    on-terminated="onTerminated()" on-progress="onProgress()" on-start="onStart()">
</bs-progress-bar>
```

-- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.



From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/td4?rev=1424656490

Last update: 2019/08/31 14:40

