TD n°4 : Directives

- Réalisation du TD n°3
- Directives



Tous les exercices utilisent Bootstrap :

- CSS URL : https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.1/css/bootstrap.min.css
- JS URL : https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.1/js/bootstrap.min.js

-- Exercice : Buttons

Il s'agit de reproduire les Buttons Bootstrap à partir d'AngularJS.



-- Objectifs

- Créer une directive avec template (dans une fonction)
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la transclusion
- Implémenter la méthode link
- Utiliser $observe

-- Fonctionnalités

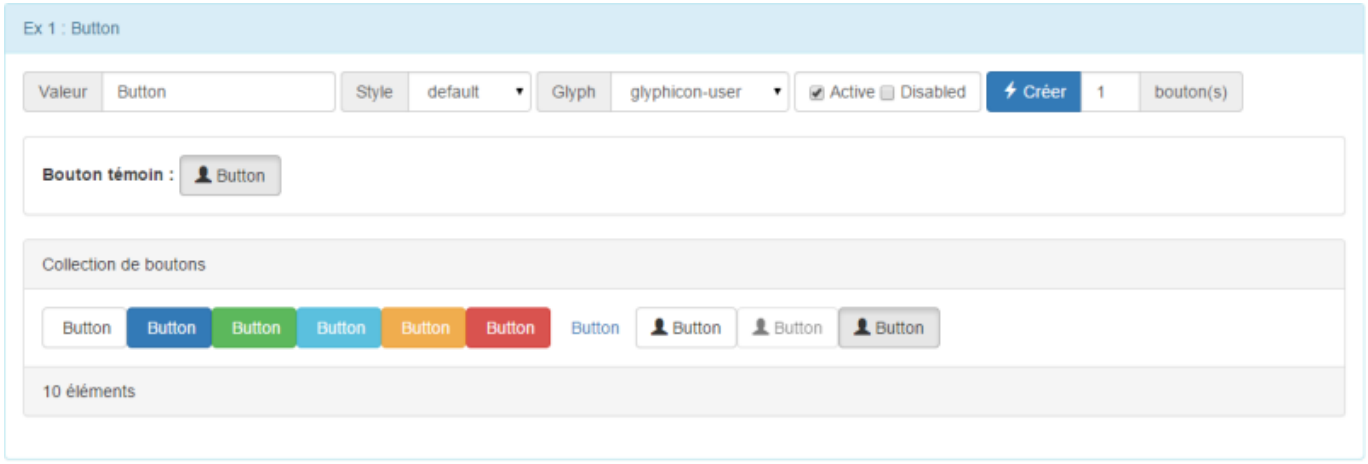
Créer une directive permettant de créer un bouton Bootstrap.
La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-button data-ng-click="console.log('click')" style="{{style}}">
    Bouton cliquable
</bs-button>
```

```
<bs-button style="{{style}}" glyphicon="{{glyph}}" data-active="{{active}}" data-
disabled="{{disabled}}">
    {{value}}
</bs-button>
```

-- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.



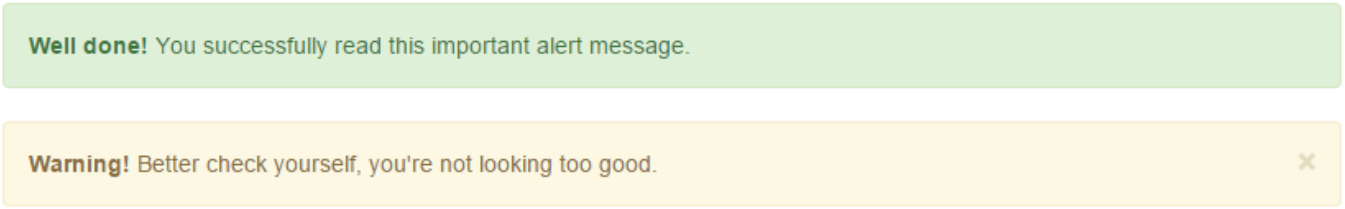
http://angular.kobject.net/main/ex9

-- Test en ligne

Tester les boutons

-- Exercice : Alert

Il s'agit de reproduire les Alerts Bootstrap



-- Objectifs

- Créer une directive avec template
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la méthode link
- Traiter des événements sur le DOM (**close.bs.alert**)
- Passer des méthodes dans le scope

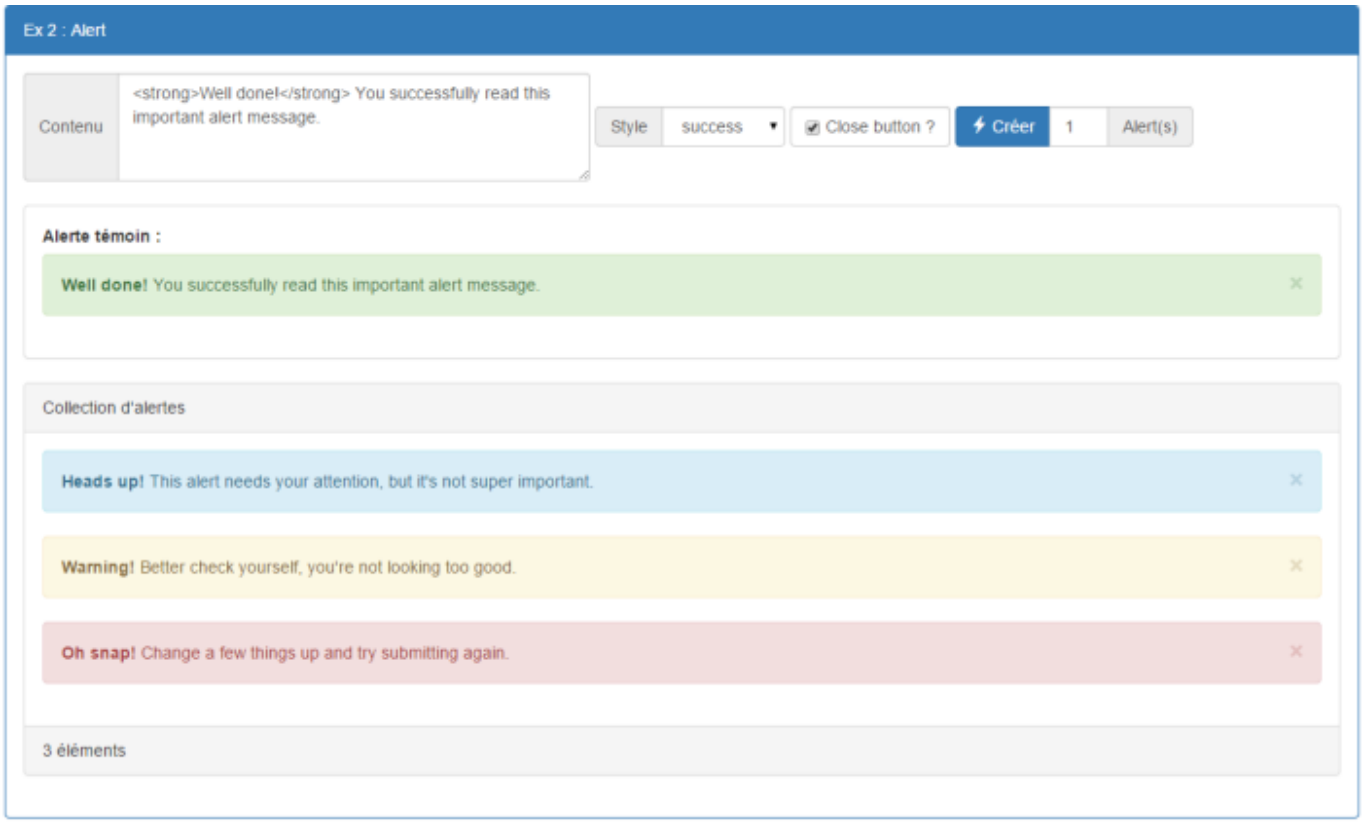
-- Fonctionnalité

Créer une directive **bsAlert** permettant de créer une zone **Alert Bootstrap**. La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-alert style="{{style}}" close-button="{{closeButton}}" on-close="close()">
    <strong>Well done!</strong> You successfully read this important alert message.
</bs-alert>
```

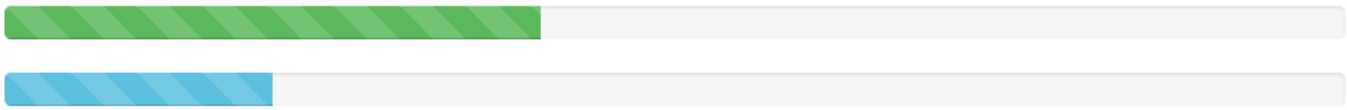
-- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.



-- Exercice : Progressbar

Il s'agit de reproduire la Progressbar Bootstrap



-- Objectifs

- Créer une directive avec template
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la méthode link
- Observer les modifications sur ngModel

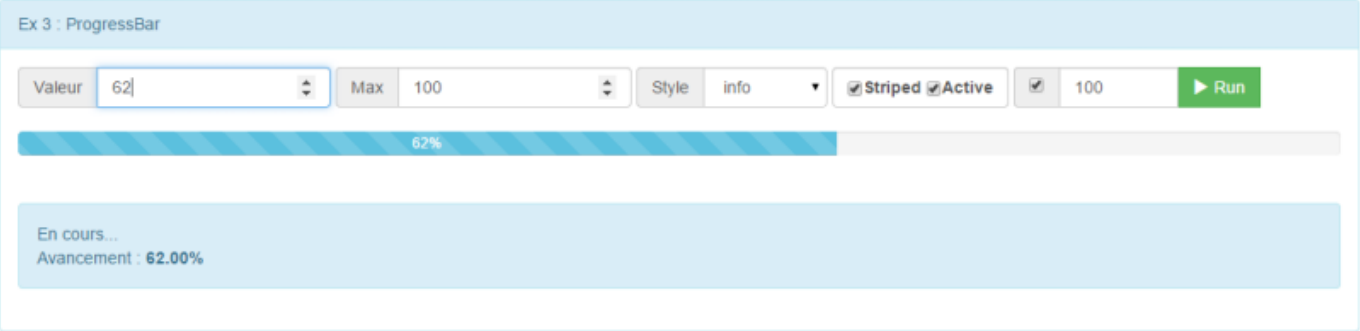
-- Fonctionnalité

Créer une directive **bsProgressBar** permettant de créer une zone **Progressbar Bootstrap**. La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-progress-bar data-ng-model="value" max="{{max}}" min="{{min}}"
style="{{style}}" striped="{{striped}}" active="{{active}}"
    on-terminated="onTerminated()" on-progress="onProgress()" on-start="onStart()">
</bs-progress-bar>
```

-- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.



From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/td4?rev=1424762999

Last update: **2019/08/31 14:40**