

# TD n°4 : Directives

- Réalisation du TD n°3
- Directives



Tous les exercices utilisent Bootstrap :

- CSS URL : <https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.1/css/bootstrap.min.css>
- JS URL : <https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.1/js/bootstrap.min.js>

## -- Exercice : Buttons

Il s'agit de reproduire les [Buttons Bootstrap](#) à partir d'AngularJS.



## -- Objectifs

- Créer une directive avec template (dans une fonction)
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la transclusion
- Implémenter la méthode link
- Utiliser \$observe

## -- Fonctionnalités

Créer une directive permettant de créer un bouton Bootstrap.

La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-button data-ng-click="console.log('click')" style="{{style}}>
    Bouton cliquable
</bs-button>
```

```
<bs-button style="{{style}}" glyphicon="{{glyph}}" data-active="{{active}}" data-
disabled="{{disabled}}>
    {{value}}
</bs-button>
```

## -- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.

## -- Test en ligne

[Tester les boutons](#)

## -- Exercice : Alert

Il s'agit de reproduire les [Alerts Bootstrap](#)

## -- Objectifs

- Créer une directive avec template
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la méthode link
- Traiter des événements sur le DOM (**close.bs.alert**)
- Passer des méthodes dans le scope

## -- Fonctionnalité

Créer une directive **bsAlert** permettant de créer une zone **Alert Bootstrap**. La directive pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-alert style="{{style}}" close-button="{{closeButton}}" on-close="close()">
```

```
<strong>Well done!</strong> You successfully read this important alert message.  
</bs-alert>
```

## -- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.

[Tester les Alerts](#)

## -- Exercice : Progressbar

Il s'agit de reproduire la [Progressbar Bootstrap](#)



## -- Objectifs

- Créer une directive avec template
- Définir le scope d'une directive
- Utiliser la méthode link
- Observer les modifications sur ngModel

## -- Fonctionnalité

Créer une directive **bsProgressBar** permettant de créer une zone **Progressbar Bootstrap**. La directive

pourra être utilisée de la manière suivante :

```
<bs-progress-bar data-ng-model="value" max="{{max}}" min="{{min}}"
style="{{style}}" striped="{{striped}}" active="{{active}}"
on-terminated="onTerminated()" on-progress="onProgress()" on-start="onStart()">
</bs-progress-bar>
```

## -- Tests

Créer une interface de test de la directive, permettant de modifier ses attributs à l'exécution.

Ex 3 : ProgressBar

Valeur: 62 | Max: 100 | Style: info | Striped: Active | 100 | Run

62%

En cours...  
Avancement: 62.00%

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/td4?rev=1424763036>

Last update: **2019/08/31 14:40**

