Synthèse n°1

Implémentations

Partie 1

1. Créer le test JUnit de la méthode **getGroupById** de la classe **Application**.
2. Implémenter la méthode et vérifier que le test passe.
3. Donner la liste des méthodes et classes appelant getGroupById

Partie 2

Intégration des données de la base :

Implémenter les méthodes nécessaires :

1. au chargement des données de la base (Utilisateurs et groupes) :
    - Au lancement de l'application Web
    - Sur demande, en appelant la servlet **ReloadData** (à créer)
2. à la sauvegarde des données :
    - A la fermeture de l'application Web
    - Sur demande, en appelant la servlet **SaveData** (à créer)
3. à la bonne répartition des utilisateurs dans leur groupe, au chargement des données, en implémentant la méthode allocateUsers de la classe DbGateway.

Vous utiliserez les méthodes de la classe **DbGateway**

Partie 3

En respectant les règles initiales du développement (nommage, structure de l'application)

1. Mettre en place les fonctionnalités suivantes du module de gestion des groupes :
    - Ajout
    - Suppression
2. Mettre en place un contrôle pour que seuls les membres du groupe Admin puissent faire les modifications relatives aux groupes.

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/s1?rev=1349991635

Last update: **2019/08/31 14:38**