Synthèse n°1

Implémentations

Partie 1

Télécharger le projet Synthese1

1. Créer le test JUnit de la méthode **getGroupById** de la classe **Application**.
2. Implémenter la méthode et vérifier que le test passe.
3. Donner la liste des méthodes et classes appelant getGroupById

Partie 2

Intégration des données de la base :

Implémenter les méthodes nécessaires :

1. au chargement des données de la base (Utilisateurs et groupes) :
    - Au lancement de l'application Web
    - Sur demande, en appelant la servlet **ReloadData** (à créer)
2. à la sauvegarde des données :
    - A la fermeture de l'application Web
    - Sur demande, en appelant la servlet **SaveData** (à créer)
3. à la bonne répartition des utilisateurs dans leur groupe, au chargement des données, en implémentant la méthode **allocateUsers** de la classe **DbGateway**.

Vous utiliserez les méthodes de la classe **DbGateway**

Partie 3

En respectant les règles initiales du développement (nommage, structure de l'application)

1. Mettre en place les fonctionnalités suivantes du module de gestion des groupes :
    - Ajout
    - Suppression
2. Mettre en place un contrôle pour que seuls les membres du groupe Admin puissent faire les modifications relatives aux groupes.
3. Rédiger une documentation technique donnant les consignes, et la démarche à suivre pour intégrer correctement une nouvelle fonctionnalité (comparable à celles précédemment développées), en la sécurisant. Ce document s'adresse à un développeur récemment intégré à votre équipe, et doit lui permettre de travailler sur vos sources.

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/s1?rev=1349995915

Last update: **2019/08/31 14:39**