Tests unitaires

Un test unitaire permet de s'assurer du bon fonctionnement d'une partie d'un programme (généralement d'une fonction, d'une procédure ou d'un module). L'écriture d'un test permet de comparer une réalisation (implémentation) aux spécifications.
Le concept de test unitaire n'est pas nouveau, et l'écriture de tests a longtemps été considérée comme une tâche secondaire.

La tendance s'inverse aujourd'hui, et la réalisation de tests devient centrale en conception logicielle, avec le développement combiné des framework xUnit facilitant leur mise en oeuvre, et l'apparition de l'extreme programming (XP).

Liens avec le référentiel SIO

SLAM4

- A1.3.1 Tests d'intégration et d'acceptation d'un service
- A4.1.6 Gestion d'environnements de développement et de test
- A4.1.8 Réalisation des tests nécessaires à la validation d'éléments adaptés ou développés
- A4.2.3 Réalisation des tests nécessaires à la mise en production d'éléments mis à jour

Savoirs associés :

- Techniques de test unitaire et d'intégration d'un composant logiciel

SI6 Savoirs associés :

- Typologie des tests

Librairies xUnit

- java : JUnit
- php : PHPUnit

Références

Scott W. Ambler : une introduction au Développement Guidé par les Tests (TDD)
Institut Agile : Developpement par les tests et présentation des principaux concepts liés

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/testsunitaires

Last update: **2019/08/31 14:21**