

# Gestion des Utilisateurs et des groupes

## Contexte

Le développement à effectuer le sera dans le cadre d'une architecture applicative potentiellement multiple, mais à ce jour indéterminée : Web/Mobile/Client lourd...

Il s'agit de prévoir une gestion des utilisateurs, qui permettra de contrôler les accès à une application.

## Contraintes fonctionnelles

## Contraintes techniques

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/tp1?rev=1346714778>

Last update: **2019/08/31 14:38**

