Gestion des Utilisateurs et des groupes

Contexte

Le développement à effectuer le sera dans le cadre d'une architecture applicative potentiellement multiple, mais à ce jour indéterminée : Web/Mobile/Client lourd...

Il s'agit de prévoir une gestion des utilisateurs, qui permettra de contrôler les accès à une application.

Contraintes fonctionnelles

Contraintes techniques

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/slam4/tp1?rev=1346714778

Last update: 2019/08/31 14:38

