Gestion des Utilisateurs et des groupes

Contexte

Le développement à effectuer le sera dans le cadre d'une architecture applicative potentiellement multiple, mais à ce jour indéterminée : Web/Mobile/Client lourd...

Il s'agit de prévoir une gestion des utilisateurs, qui permettra de contrôler les accès à une application.

Contraintes fonctionnelles

Contraintes techniques

Le développement sera effectué en java, en respectant
http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/documentation/codeconvtoc-136057.html

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/tp1?rev=1346715469

Last update: **2019/08/31 14:38**