Gestion des Utilisateurs et des groupes

Contexte

Le développement à effectuer le sera dans le cadre d'une architecture applicative potentiellement multiple, mais à ce jour indéterminée : Web/Mobile/Client lourd...

Il s'agit de prévoir une gestion des utilisateurs, qui permettra de contrôler les accès à une application.

Contraintes fonctionnelles

Contraintes techniques

Le développement sera effectué en java, en respectant les règles de développement de ce langage

- Les classes métier créées seront stockées dans un package net.bo
- Les classes techniques dans net.technics
- Les classes d'affichage de l'application dans net.gui

Les outils utilisés seront :

- Power AMC pour la conception
- Eclipse JUNO comme IDE

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/slam4/tp1?rev=1346716403

Last update: 2019/08/31 14:38

