

Gestion des Utilisateurs et des groupes

Contexte

Le développement à effectuer le sera dans le cadre d'une architecture applicative potentiellement multiple, mais à ce jour indéterminée : Web/Mobile/Client lourd...

Il s'agit de prévoir une gestion des utilisateurs, qui permettra de contrôler les accès à une application.

Contraintes fonctionnelles

Contraintes techniques

Le développement sera effectué en java, en respectant [les règles de développement de ce langage](#)

- Les classes métier créées seront stockées dans un package **net.bo**
- Les classes techniques dans **net.technics**
- Les classes d'affichage de l'application dans **net.gui**

Les outils utilisés seront :

- Power AMC pour la conception
- Eclipse JUNO comme IDE

Missions

- Réaliser l'étude fonctionnelle (Uses Cases Diagram)
- Concevoir la couche métier (Classes Diagram)
- Implémenter en java les cas d'utilisation pour la couche métier
- Créer une application de test en mode console, mettant en oeuvre toutes les fonctionnalités

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/tp1?rev=1346716659>

Last update: **2019/08/31 14:39**

