Gestion des Utilisateurs et des groupes

Contexte

Le développement à effectuer le sera dans le cadre d'une architecture applicative potentiellement multiple, mais à ce jour indéterminée : Web/Mobile/Client lourd...

Il s'agit de prévoir une gestion des utilisateurs, qui permettra de contrôler les accès à une application.

Contraintes fonctionnelles

Chaque utilisateur possède un login, et un mot de passe (password). Le login doit être unique pour permettre l'identification.
Les informations de l'utilisateur seront complétées par son nom, et son prénom (firstName et lastName).

Un utilisateur peut appartenir à un ou plusieurs groupes.
Chaque groupe possède un nom, utilisé également comme identifiant textuel.

Contraintes techniques

Le développement sera effectué en java, en respectant les règles de développement de ce langage

- Les classes métier créées seront stockées dans un package **net.bo**
- Les classes techniques dans **net.technics**
- Les classes d'affichage de l'application dans **net.gui**

Les outils utilisés seront :

- Power AMC pour la conception
- Eclipse JUNO comme IDE

Missions

- Réaliser l'étude fonctionnelle (Uses Cases Diagram)
- Concevoir la couche métier (Classes Diagram)
- Implémenter en java les cas d'utilisation pour la couche métier
- Créer une application de test en mode console, mettant en oeuvre toutes les fonctionnalités

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/tp1?rev=1346717705

Last update: **2019/08/31 14:39**