# Gestion des Utilisateurs et des groupes

#### **Contexte**

Le développement à effectuer le sera dans le cadre d'une architecture applicative potentiellement multiple, mais à ce jour indéterminée : Web/Mobile/Client lourd...

Il s'agit de prévoir une gestion des utilisateurs, qui permettra de contrôler les accès à une application.

### **Contraintes fonctionnelles**

Chaque utilisateur possède un login, et un mot de passe (password). Le login doit être unique pour permettre l'identification.

Les informations de l'utilisateur seront complétées par son nom, et son prénom (firstName et lastName).

Un utilisateur peut appartenir à un ou plusieurs groupes.

Chaque groupe possède un nom, utilisé également comme identifiant textuel.

L'application devra permettre la gestion des utilisateurs :

- Ajout
- Modification
- Suppression
- Affectation à un groupe

La gestion des groupes :

- Ajout
- Modification
- Suppression

## **Contraintes techniques**

Le développement sera effectué en java, en respectant les règles de développement de ce langage

- Les classes métier créées seront stockées dans un package net.bo
- Les classes techniques dans net.technics
- Les classes d'affichage de l'application dans net.gui

Les outils utilisés seront :

- Power AMC pour la conception
- Eclipse JUNO comme IDE

La persistance des données n'est pas à prévoir.

Une méthode **loadData** permettra de charger des données exemples.

### Last update: 2019/08/31 14:39

### **Missions**

- Réaliser l'étude fonctionnelle (Uses Cases Diagram)
- Concevoir la couche métier (Classes Diagram)
- Implémenter en java les cas d'utilisation pour la couche métier
- Créer une application de test en mode console, mettant en oeuvre toutes les fonctionnalités

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/slam4/tp1?rev=1346750775

Last update: 2019/08/31 14:39

