# Gestion des contrôles d'accès (ACL)

#### **Contexte**

Il s'agit du même contexte que dans le TP précédent, cette fois étendu à la gestion des accès. Le développement à effectuer le sera dans le cadre d'une architecture applicative potentiellement multiple, mais à ce jour indéterminée : Web/Mobile/Client lourd...

Il s'agit de prévoir une gestion des utilisateurs, qui permettra de contrôler les accès à une application.

### **Contraintes fonctionnelles**

L'application sera dotée de permissions. Une permission permet à un utilisateur de réaliser une action sur une partie de l'application.

Exemples de permissions :

Aucune : Aucune permission
Lire : Accéder en lecture
Ecrire : Accéder en écriture

• etc...

## **Contraintes techniques**

Le développement sera effectué en java, en respectant les règles de développement de ce langage

- Les classes métier créées seront stockées dans un package net.bo
- Les classes techniques dans net.technics
- Les classes d'affichage de l'application dans net.gui

Les outils utilisés seront :

- Power AMC pour la conception
- Eclipse JUNO comme IDE

#### **Missions**

- Réaliser l'étude fonctionnelle (Uses Cases Diagram)
- Concevoir la couche métier (Classes Diagram)
- Implémenter en java les cas d'utilisation pour la couche métier
- Créer une application de test en mode console, mettant en oeuvre toutes les fonctionnalités

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/slam4/tp2?rev=1346719758

Last update: 2019/08/31 14:38



Last update: 2019/08/31 14:38