

Gestion des contrôles d'accès (ACL)

Contexte

Il s'agit du même contexte que dans le TP précédent, cette fois étendu à la gestion des accès. Le développement à effectuer le sera dans le cadre d'une architecture applicative potentiellement multiple, mais à ce jour indéterminée : Web/Mobile/Client lourd...

Il s'agit de prévoir une gestion des utilisateurs, qui permettra de contrôler les accès à une application.

Contraintes fonctionnelles

L'application sera dotée de permissions. Une permission permet à un utilisateur de réaliser une action sur une partie de l'application.

Exemples de permissions :

- Aucune : Aucune permission
- Lire : Accéder en lecture
- Ecrire : Accéder en écriture
- etc...

Contraintes techniques

Le développement sera effectué en java, en respectant [les règles de développement de ce langage](#)

- Les classes métier créées seront stockées dans un package **net.bo**
- Les classes techniques dans **net.technics**
- Les classes d'affichage de l'application dans **net.gui**

Les outils utilisés seront :

- Power AMC pour la conception
- Eclipse JUNO comme IDE

Missions

- Réaliser l'étude fonctionnelle (Uses Cases Diagram)
- Concevoir la couche métier (Classes Diagram)
- Implémenter en java les cas d'utilisation pour la couche métier
- Créer une application de test en mode console, mettant en oeuvre toutes les fonctionnalités

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/tp2?rev=1346719758>

Last update: **2019/08/31 14:38**



