

Intégration à une application web

Contexte

Il s'agit du même contexte que dans le TP précédent.

Le développement à effectuer le sera dans le cadre d'une architecture applicative de type client léger ou riche.

Il s'agit d'utiliser la gestion des utilisateurs créée dans le tp précédent.

Contraintes fonctionnelles

L'application sera dotée de permissions. Une permission permet à un utilisateur ou un groupe d'utilisateur de réaliser une action sur une partie de l'application.

Exemples de permissions :

- Aucune : Aucune permission
- Lire : Accéder en lecture
- Ecrire : Accéder en écriture
- etc...

Une permission peut en inclure d'autres : la permission Ecrire inclut par exemple la permission Lire.

L'application sera composée d'espaces de noms (parties nommées de l'application).

Exemple :

- Accueil
- Gestion des utilisateurs
- Gestion des ACL

Les contrôles d'accès (ACL) attribuent des permissions sur les espaces de noms de l'application pour les groupes d'utilisateurs.

Exemple :

- Le groupe Admin a la permission Ecrire sur la gestion des ACL
- Le groupe User a la permission Lire sur l'Accueil

Contraintes techniques

Le développement sera effectué en java, en respectant [les règles de développement de ce langage](#)

- Les classes métier créées seront stockées dans un package **net.bo**
- Les classes techniques dans **net.technics**
- Les classes d'affichage de l'application dans **net.gui**

Les outils utilisés seront :

- Power AMC pour la conception
- Eclipse JUNO comme IDE

Missions

- Réaliser l'étude fonctionnelle (Uses Cases Diagram)
- Concevoir la couche métier (Classes Diagram)
- Implémenter en java les cas d'utilisation pour la couche métier
- Créer une application de test en mode console, mettant en oeuvre toutes les fonctionnalités

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/tp2?rev=1348533478>

Last update: **2019/08/31 14:38**

