# Intégration à une application web

## **Contexte**

Il s'agit du même contexte que dans le TP précédent.

L'application de gestion d'utilisateurs et de groupes a été développée. Elle fonctionne pour l'instant en mode console. Vous devez en faire une version web de type client riche (avec ajax).

## **Contraintes fonctionnelles**

Les contraintes fonctionnelles sont les mêmes que pour l'application java en mode console.

# **Contraintes techniques**

Vous reprendrez une première version du projet en important l'archive WAR **gestUserGroup.war**. Il sera nécessaire intégrer les classes du projet en mode console sous forme d'archive jar dans le projet web. Les pages devront utiliser les fonctions javascript fournie dans le fichier **forms.js** fourni dans le projet. On veillera particulièrement à séparer les vues, le modèle, et le contrôle.

- Les formulaires (\*.jsp) seront à placer dans le dossier WebContent/forms, leur nom respectera toujours la forme suivante : frm**NomAction**.jsp
  - **frmDeleteUser.jsp** pour le formulaire de suppression d'un utilisateur par exemple. Les vues contiendront le moins possible de code java.
- Les actions correspondant aux formulaires seront implémentées dans des servlets, stockées dans le package web.action, et porter un nom correspondant au formulaire qui leur est associé : doNomAction.act
  - doDeleteUser.act pour l'action associée au formulaire frmDeleteUser.jsp.

# **Missions**

Implémenter les actions existantes du mode console dans l'application web, en respectant les contraintes cidessus. Vous pourrez utiliser :

- le modèle fourni par le formulaire frmAddUser.jsp et la servlet associée : doAddUSer.act
- la javadoc des classes du projet en mode console
- la javadoc des classes du projet Web
- Les diagrammes de classe ci-joints

#### A faire:

- Importer le fichier WAR pour créer le projet Web (File/Import/war file)
- Importer l'archive Zip pour créer le projet en mode console(File/import/existing project into workspace)
- Créer un jar à partir du projet console
- Incorporer le jar dans le dossier WEB-INF/lib du projet web
- Créer un listener sur la session Web nommé SessionStart.java (file/New/Listener) et ajouter y la création d'une variable de session nommée sessionApp

# Last update: 2019/08/31 14:38

|h SessionStart.java

```
/**
  * @see HttpSessionListener#sessionCreated(HttpSessionEvent)
  */
public void sessionCreated(HttpSessionEvent event) {
    session=event.getSession();
    session.setAttribute("sessionApp", new SessionApp() );
}
```

- Transformer les jsp suivantes en servlet. Tester ensuite la connexion au site.
  - action/doPrintMe.jsp → doPrintMe.act
  - action/doLogin.jsp → doLogin.act
- Créer les actions et les formulaires correspondant aux fonctionnalités suivantes :
  - Ajout d'un utilisateur
  - Modification d'un utilisateur
  - Ajout d'un groupe
  - Modification d'un groupe
  - Affectation d'un utilisateur à un groupe

#### Objets ajax utilisés :

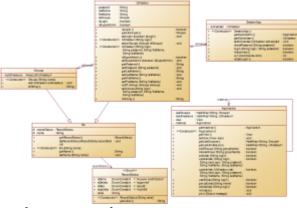
Requête ajax : classe Forms.Ajax <oce javascript> var req=Forms.Ajax(String idDiv, String url [,String params,var func, Object indicator]); </code> Principales méthodes :

```
req.get();
req.post();
req.postForm(formName);
```

voir http://api.kobject.net/doc/doku.php?id=javascript:ajx

Exemple d'exécution en mode console de l'application :

#### package net.bo



### package net.action



From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/slam4/tp2?rev=1353433643

Last update: 2019/08/31 14:38

