

Gestion des contrôles d'accès (ACL)

Contexte

Il s'agit du même contexte que dans le TP précédent, cette fois étendu à la gestion des accès.

Le développement à effectuer le sera dans le cadre d'une architecture applicative potentiellement multiple, mais à ce jour indéterminée : Web/Mobile/Client lourd...

Il s'agit de prévoir une gestion des utilisateurs, qui permettra de contrôler les accès à une application.

Contraintes fonctionnelles

L'application sera dotée de permissions. Une permission permet à un utilisateur ou un groupe d'utilisateur de réaliser une action sur une partie de l'application.

Exemples de permissions :

- Aucune : Aucune permission
- Lire : Accéder en lecture
- Ecrire : Accéder en écriture
- etc...

Une permission peut en inclure d'autres : la permission Ecrire inclut par exemple la permission Lire.

L'application sera composée d'espaces de noms (parties nommées de l'application).

Exemple :

- Accueil
- Gestion des utilisateurs
- Gestion des ACL

Les contrôles d'accès (ACL) attribuent des permissions sur les espaces de noms de l'application pour les groupes d'utilisateurs.

Exemple :

- Le groupe Admin a la permission Ecrire sur la gestion des ACL
- Le groupe User a la permission Lire sur l'Accueil

Contraintes techniques

Le développement sera effectué en java, en respectant les règles de développement de ce langage

- Les classes métier créées seront stockées dans un package **net.bo**
- Les classes techniques dans **net.technics**
- Les classes d'affichage de l'application dans **net.gui**

Les outils utilisés seront :

- Power AMC pour la conception
- Eclipse JUNO comme IDE

Missions

- Réaliser l'étude fonctionnelle (Uses Cases Diagram)
- Concevoir la couche métier (Classes Diagram)
- Implémenter en java les cas d'utilisation pour la couche métier
- faire évoluer l'application Web précédente, en mettant en oeuvre toutes les fonctionnalités

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/tp5>

Last update: **2019/08/31 14:21**

