

UWE

UML-based Web Engineering

UWE est une méthode d'ingénierie Web pour la POO (Programmation orientée objet) basée sur UML (Langage de Modélisation Unifié), elle est utilisée pour déterminer et représenter les spécifications des applications Web. UWE est une extension de UML, d'ailleurs les diagrammes reposent directement sur une approche UML avec les diagrammes de cas d'utilisation, d'activités et de classe.

Diagramme de navigation

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/uwe?rev=1505326626>

Last update: **2019/08/31 14:38**

