

UWE

UML-based Web Engineering

UWE est une méthode d'ingénierie Web pour la POO (Programmation orientée objet) basée sur UML (Langage de Modélisation Unifié), elle est utilisée pour déterminer et représenter les spécifications des applications Web. UWE est une extension d'UML, d'ailleurs les diagrammes reposent directement sur une approche UML (diagrammes de cas d'utilisation, d'activités et de classe).

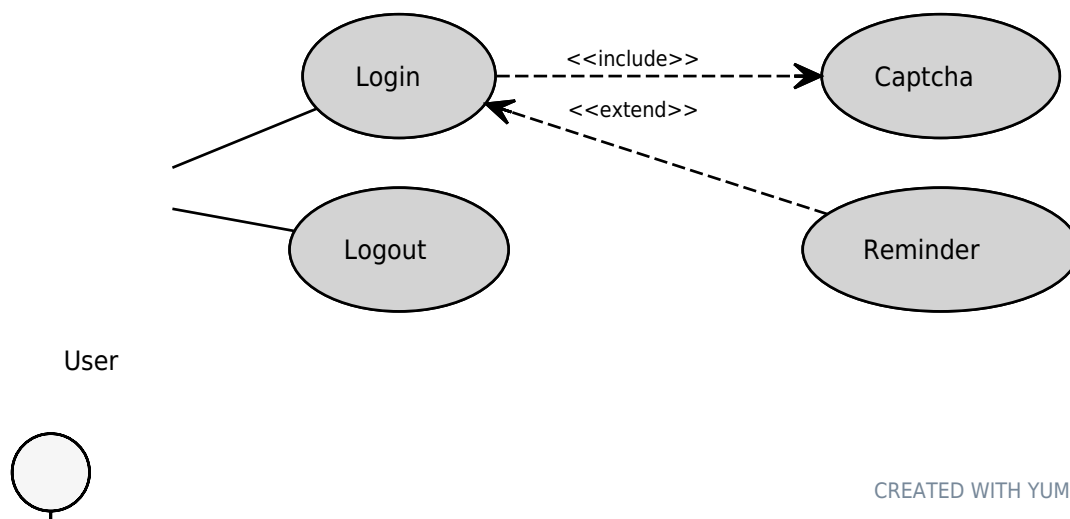
Diagramme de navigation

Le diagramme de navigation permet de représenter les liens existants entre les pages. Il sollicite en particulier 2 stéréotypes :

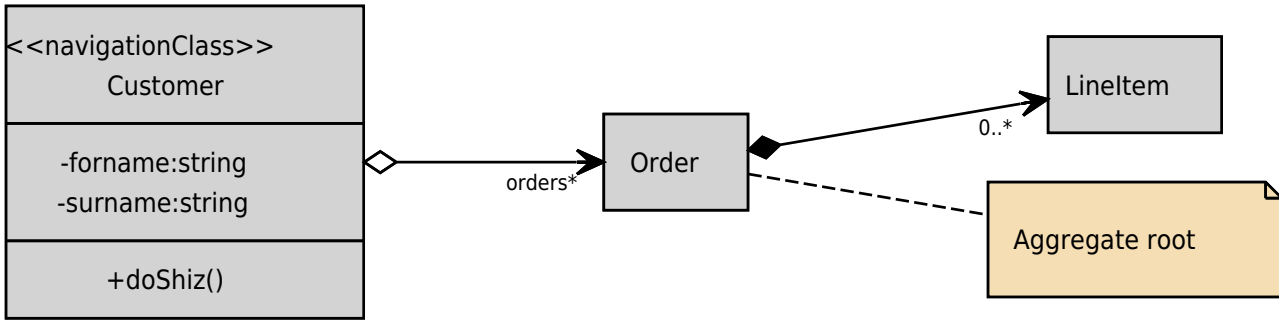
- Le noeud (Node) est une unité navigable, il peut être présent sur plusieurs pages : il est représenté par le stéréotype **NavigationClass**.
- Les noeuds sont connectés par des liens (Link) permettant la navigation, et représentés par le stéréotype **NavigationLink**.

Stéréotypes :

- □ navigationClass
- ⊟ menu
- ≡ index
- query
- guidedTour
- processClass
- externalNode



CREATED WITH YUML



CREATED WITH YUML

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/uwe?rev=1505346784>

Last update: **2019/08/31 14:38**

