

UWE

UML-based Web Engineering










UWE est une méthode d'ingénierie Web pour la POO (Programmation orientée objet) basée sur UML (Langage de Modélisation Unifié), elle est utilisée pour déterminer et représenter les spécifications des applications Web. UWE est une extension d'UML, d'ailleurs les diagrammes reposent directement sur une approche UML (diagrammes de cas d'utilisation, d'activités et de classe).

Diagramme de navigation

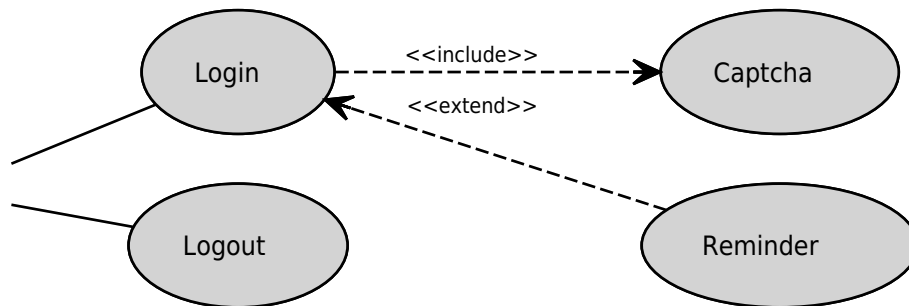
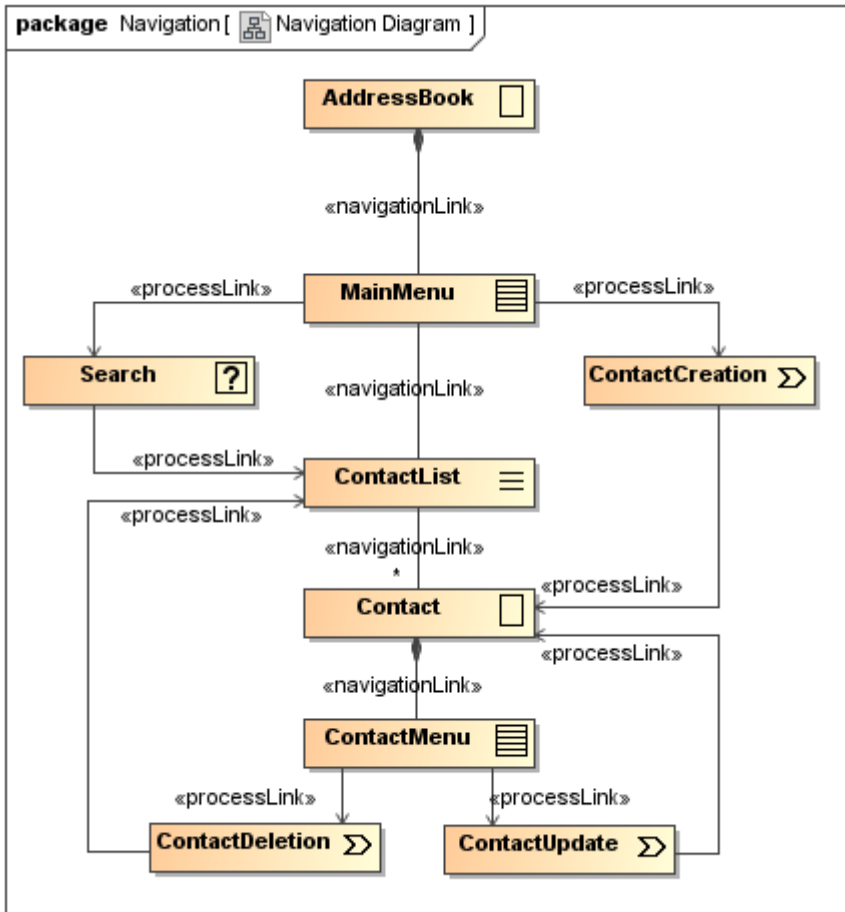
Le diagramme de navigation permet de représenter les liens existants entre les pages. Il sollicite en particulier 2 stéréotypes :

- Le noeud (Node) est une unité navigable, il peut être présent sur plusieurs pages : il est représenté par le stéréotype **NavigationClass**.
- Les noeuds sont connectés par des liens (Link) permettant la navigation, et représentés par le stéréotype **NavigationLink**.

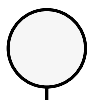
Stéréotypes :

	navigationClass
	menu
	index
	query
	guidedTour
	processClass
	externalNode
	processLink
	navigationLink

Exemple :



User



CREATED WITH YUML



Liens

- [UWE meta-model reference](#)

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/uwe?rev=1505491528>

Last update: **2019/08/31 14:38**

