2025/10/24 23:11 1/3 UWE

UWE

UML-based Web Engineering

UWE est une méthode d'ingénierie Web pour la POO (Programmation orientée objet) basée sur UML (Langage de Modélisation Unifié), elle est utilisée pour déterminer et représenter les spécifications des applications Web. UWE est une extension d'UML, d'ailleurs les diagrammes reposent directement sur une approche UML (diagrammes de cas d'utilisation, d'activités et de classe).

Diagramme de navigation

Le diagramme de navigation permet de représenter les liens existants entre les pages. Il sollicite en particulier 2 stéréotypes :

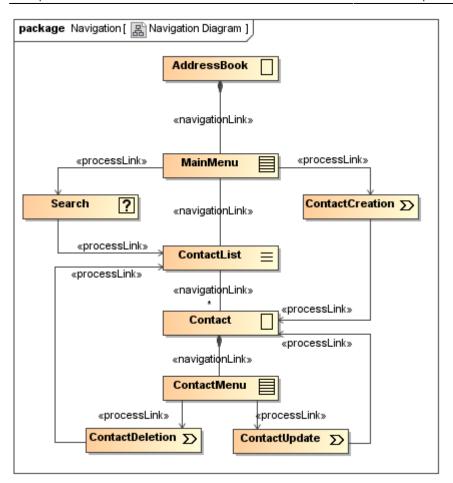
- Le noeud (Node) est une unité navigable, il peut être présent sur plusieurs pages : il est représenté par le stéréotype **NavigationClass**.
- Les noeuds sont connectés par des liens (Link) permettant la navigation, et représentés par le stéréotype **NavigationLink**.

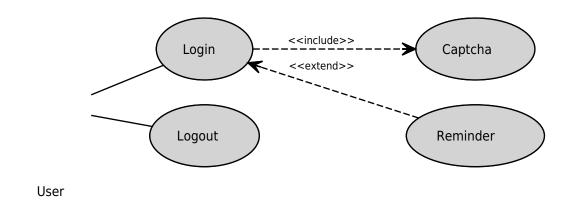
Stéréotypes:

Icône	Stéréotype	Classe de base
	navigationClass	Node
	menu	Node
≡	index	Node
?	query	Node
\rightarrow	guidedTour	Node
Σ	processClass	Node
□	externalNode	Node
\rightarrow	processLink	Link
\rightarrow	navigationLink	Link

Exemple:

Gestion d'un carnet d'adresses







Liens

×

• UWE meta-model reference

UWE 2025/10/24 23:11 3/3

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link: http://slamwiki2.kobject.net/slam4/uwe?rev=1505555568

Last update: 2019/08/31 14:39

