UWE

UML-based Web Engineering

UWE est une méthode d'ingénierie Web pour la POO (Programmation orientée objet) basée sur UML (Langage de Modélisation Unifié), elle est utilisée pour déterminer et représenter les spécifications des applications Web. UWE est une extension d'UML, d'ailleurs les diagrammes reposent directement sur une approche UML (diagrammes de cas d'utilisation, d'activités et de classe).

Diagramme de navigation

Le diagramme de navigation permet de représenter les liens existants entre les pages. Il sollicite en particulier 2 stéréotypes :

- Le noeud (Node) est une unité navigable, il peut être présent sur plusieurs pages : il est représenté par le stéréotype **NavigationClass**.
- Les noeuds sont connectés par des liens (Link) permettant la navigation, et représentés par le stéréotype **NavigationLink**.

Stéréotypes :

Icône	Stéréotype	Classe de base
	navigationClass	Node
	menu	Node
	index	Node
	query	Node
	guidedTour	Node
	processClass	Node
	externalNode	Node
→	processLink	Link
→	navigationLink	Link

Exemple :

Gestion d'un carnet d'adresses

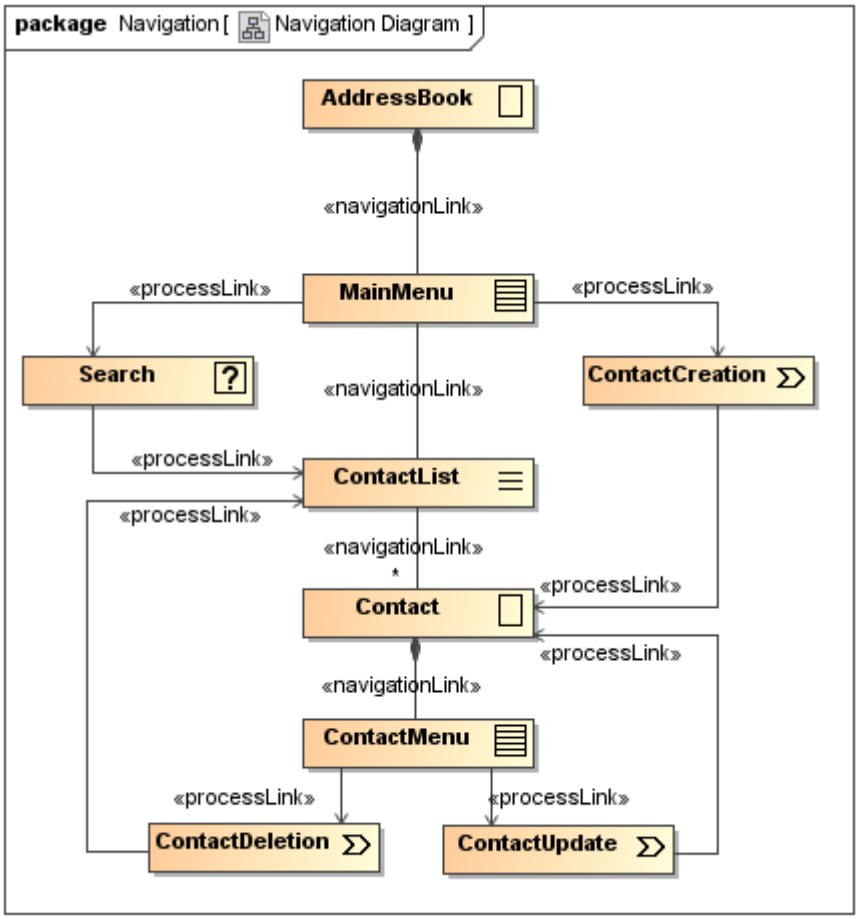
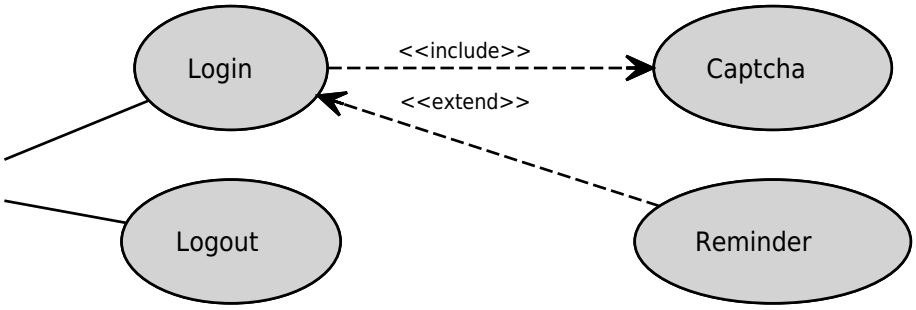


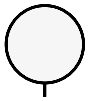
Diagramme de présentation

Le diagramme de présentation représente les relations entre les classes de navigation, les classes dites « processus » ou « procédurales » et les pages de l'application web.

Stéréotypes :



User



CREATED WITH YUML

Liens

- UWE meta-model reference

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/uwe?rev=1505561455

Last update: **2019/08/31 14:38**