SLAM4

Réalisation et maintenance de composants logiciels

Thèmes

- Concepts POO : rappels - Rappels
- Techniques de tests unitaires et d'intégration d'un composant logiciel - Tests unitaires
- Caractéristiques d'un framework
- Framework de persistance - Mapping relationnel/objet
- Techniques de gestion des évènements
- Techniques de gestion des erreurs
- Sécurisation dans les échanges C/S
- Techniques et outils d'analyse et de rétro-conception
    - UML - UWE
- Tests fonctionnels automatisés & intégration continue
- Web services
- Front-office

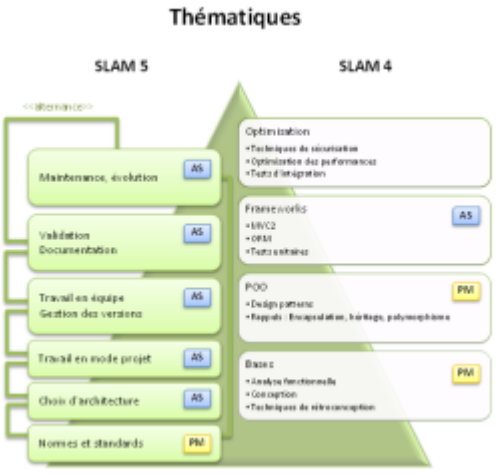
Activités (Travaux dirigés, Travaux pratiques, Missions)

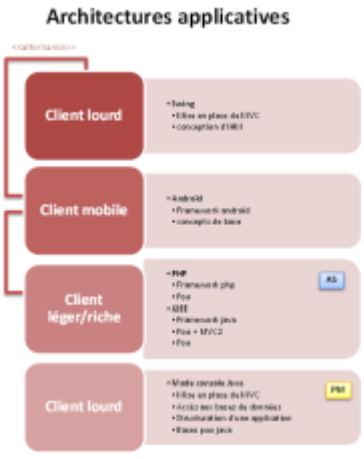
- Helpdesk Phase 1
- Helpdesk Phase 2

Travaux étudiants

- Consignes E5
- Suivi de stage

Progressions, Thèmes, architectures





Devoirs de synthèse

- ds1.pdf
- walnut.pdf
- aeroplan.pdf
- webcaisse.pdf

Liens externes divers

	URL
Hibernate	http://wiki.objetdirect.com/expertise/Hibernate_Survival_Guide_Partie_1
CodeIgniter	http://ellislab.com/codeigniter/user-guide/
Doctrine	http://docs.doctrine-project.org/projects/doctrine-orm/en/2.0.x/index.html

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4

Last update: **2024/09/03 15:55**