

SLAM4

Réalisation et maintenance de composants logiciels

Thèmes

- Concepts POO : rappels - [Rappels](#)
- Techniques de tests unitaires et d'intégration d'un composant logiciel - [Tests unitaires](#)
- Caractéristiques d'un framework
- Framework de persistance - [Mapping relationnel/objet](#)
- Techniques de gestion des évènements
- [Techniques de gestion des erreurs](#)
- Sécurisation dans les échanges C/S
- Techniques et outils d'analyse et de rétro-conception
 - UML - [UWE](#)
- [Tests fonctionnels automatisés & intégration continue](#)
- [Web services](#)
- [Front-office](#)

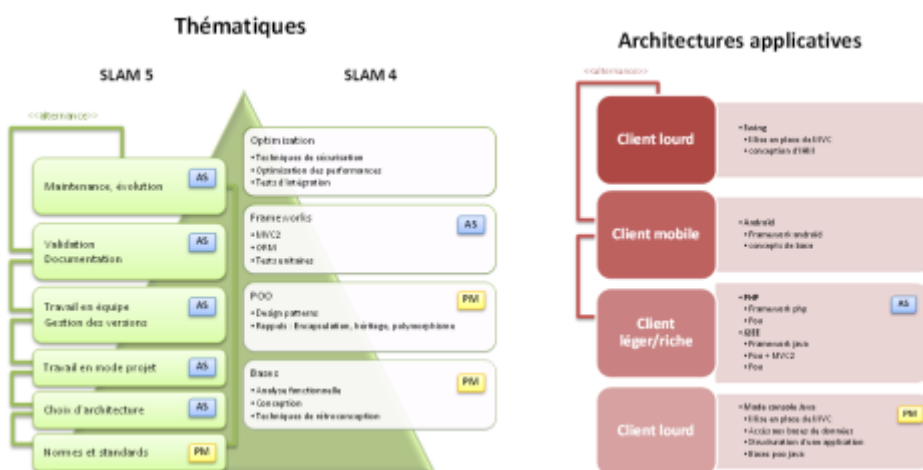
Activités (Travaux dirigés, Travaux pratiques, Missions)

- [Helpdesk Phase 1](#)
- [Helpdesk Phase 2](#)

Travaux étudiants

- [Consignes E5](#)
- [Suivi de stage](#)

Progressions, Thèmes, architectures



Devoirs de synthèse

- [ds1.pdf](#)
- [walnut.pdf](#)
- [aeroplan.pdf](#)
- [webcaisse.pdf](#)



Liens externes divers

	URL
Hibernate	http://wiki.objetdirect.com/expertise/Hibernate_Survival_Guide_Partie_1
CodeIgniter	http://ellislab.com/codeigniter/user-guide/
Doctrine	http://docs.doctrine-project.org/projects/doctrine-orm/en/2.0.x/index.html

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4>

Last update: **2024/09/03 15:55**

