

SLAM4

Réalisation et maintenance de composants logiciels

Thèmes

- Concepts POO : rappels
- Techniques de tests unitaires et d'intégration d'un composant logiciel
- Caractéristiques d'un framework
- Framework de persistance (mapping objet/relationnel)
- Techniques de gestion des évènements
- Techniques de gestion des erreurs
- Sécurisation dans les échanges C/S
- Techniques et outils d'analyse et de rétro-conception

Activités de laboratoire

[SLAM4:tp1](#)

Progressions et didactique

Devoirs de synthèse

Liens externes divers

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4?rev=1346694415>

Last update: **2019/08/31 14:25**

