

SLAM4

Réalisation et maintenance de composants logiciels

Thèmes

- Concepts POO : rappels - [Rappels](#)
- Techniques de tests unitaires et d'intégration d'un composant logiciel - [Tests unitaires](#)
- Caractéristiques d'un framework
- Framework de persistance (mapping objet/relationnel) - [Mapping relationnel/objet](#)
 - [Comparaison de solutions de persistance](#)
- Techniques de gestion des évènements
- Techniques de gestion des erreurs
- Sécurisation dans les échanges C/S
- Techniques et outils d'analyse et de rétro-conception

Activités de laboratoire

- [TP1 - Gestion des utilisateurs](#)
- [TP2 - Intégration à une application web](#)
 - [tp2web.zip](#)
- [TP3 - Accès aux bases de données](#)
- [TP4 - Mise en place de MVC](#)
- [TP5 - Gestion des ACL](#)

Progressions et didactique

Devoirs de synthèse

1. [Synthèse n°1](#)
2. [DS - Entraînement à E5](#)

Liens externes divers

	URL
Hibernate	http://wiki.objetdirect.com/expertise/Hibernate_Survival_Guide_Partie_1

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4?rev=1353570931>

Last update: **2019/08/31 14:24**

