

# SLAM4

Réalisation et maintenance de composants logiciels

## Thèmes

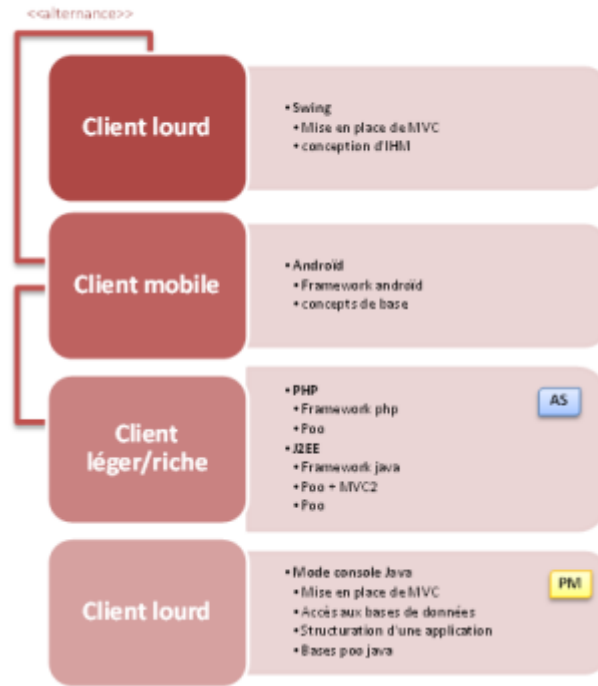
- Concepts POO : rappels - [Rappels](#)
- Techniques de tests unitaires et d'intégration d'un composant logiciel - [Tests unitaires](#)
- Caractéristiques d'un framework
- Framework de persistance - [Mapping relationnel/objet](#)
- Techniques de gestion des évènements
- Techniques de gestion des erreurs
- Sécurisation dans les échanges C/S
- Techniques et outils d'analyse et de rétro-conception

## Activités de laboratoire

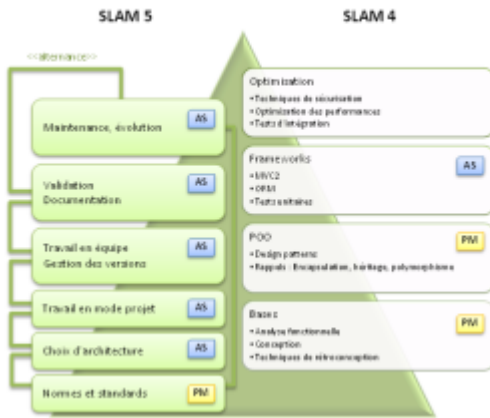
- [TP1 - Gestion des utilisateurs](#)
- [TP2 - Intégration à une application web](#)
  - [tp2web.zip](#)
- [TP3 - Accès aux bases de données](#)
- [Synthèse n°1](#)
- [TP4 - Mise en place de MVC](#)
- [TP5 - Gestion des ACL](#)
- [Mission PPE n°1 Appli web Gestion des frais](#)
- [TP-TD6 - Comparaison de frameworks de mapping relationnel/objet](#)

## Progressions et didactique

### Architectures applicatives



### Thématiques



## Devoirs de synthèse

1. Synthèse n°1
2. DS - Entraînement à E5

## Liens externes divers

	URL
Hibernate	<a href="http://wiki.objetdirect.com/expertise/Hibernate_Survival_Guide_Partie_1">http://wiki.objetdirect.com/expertise/Hibernate_Survival_Guide_Partie_1</a>

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4?rev=1353927834>

Last update: 2019/08/31 14:25

