

SLAM4

Réalisation et maintenance de composants logiciels

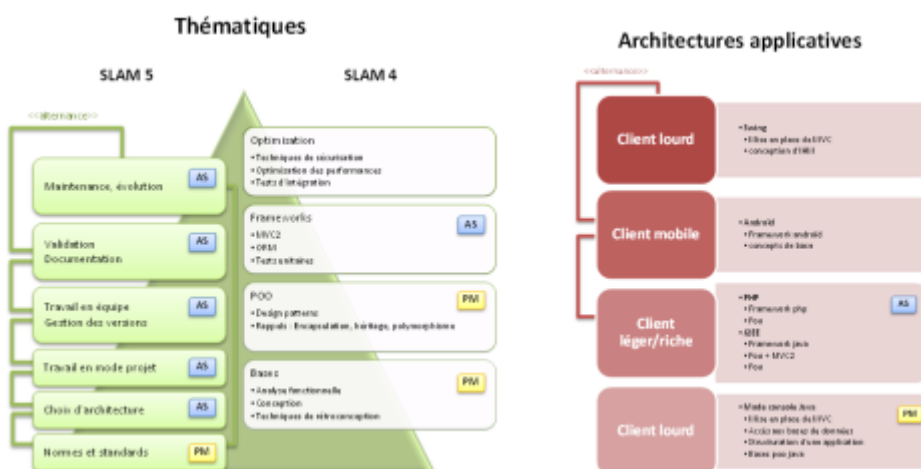
Thèmes

- Concepts POO : rappels - [Rappels](#)
- Techniques de tests unitaires et d'intégration d'un composant logiciel - [Tests unitaires](#)
- Caractéristiques d'un framework
- Framework de persistance - [Mapping relationnel/objet](#)
- Techniques de gestion des évènements
- Techniques de gestion des erreurs
- Sécurisation dans les échanges C/S
- Techniques et outils d'analyse et de rétro-conception

Activités de laboratoire

- TP1 - Gestion des utilisateurs
- TP2 - Intégration à une application web
 - [tp2web.zip](#)
- TP3 - Accès aux bases de données
- Synthèse n°1
- TP4 - Mise en place de MVC
- TP5 - Gestion des ACL
- Mission PPE n°1 Appli web Gestion des frais
- TP-TD6 - Comparaison de frameworks de mapping relationnel/objet
 - [Hibernate](#)

Progressions, Thèmes, architectures



Devoirs de synthèse

1. [Synthèse n°1](#)

2. DS - Entraînement à E5

Liens externes divers

	URL
Hibernate	http://wiki.objetdirect.com/expertise/Hibernate_Survival_Guide_Partie_1

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4?rev=1354060059>

Last update: **2019/08/31 14:24**

