

SLAM4

Réalisation et maintenance de composants logiciels

Thèmes

- Concepts POO : rappels - [Rappels](#)
- Techniques de tests unitaires et d'intégration d'un composant logiciel - [Tests unitaires](#)
- Caractéristiques d'un framework
- Framework de persistance - [Mapping relationnel/objet](#)
- Techniques de gestion des évènements
- Techniques de gestion des erreurs
- Sécurisation dans les échanges C/S
- Techniques et outils d'analyse et de rétro-conception

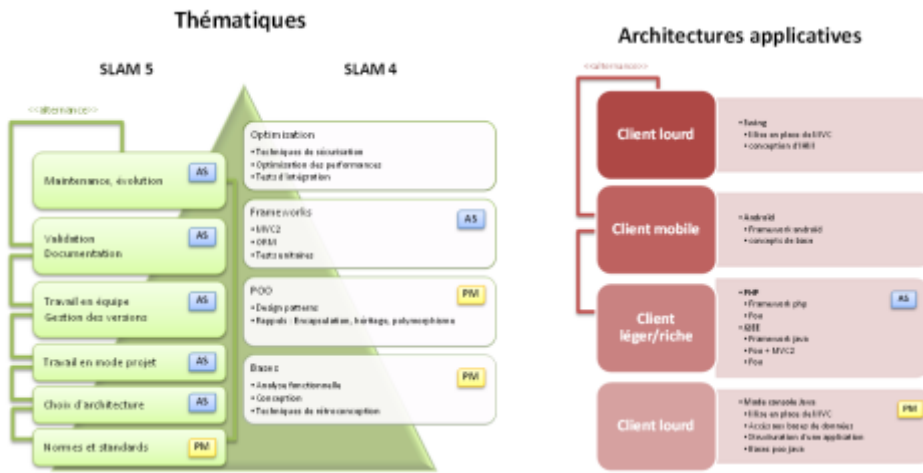
Activités de laboratoire

- [TP1 - Gestion des utilisateurs](#)
- [TP2 - Intégration à une application web](#)
 - [tp2web.zip](#)
- [TP3 - Accès aux bases de données](#)
- [Synthèse n°1](#)
- [TP4 - Mise en place de MVC](#)
- [TP5 - Gestion des ACL](#)
- [Mission PPE n°1 Appli web Gestion des frais](#)
- [TP-TD6 - Comparaison de frameworks de mapping relationnel/objet](#)
 - [Hibernate](#)
 - [KObject](#)
 - [Synthèse étudiants](#)

Travaux étudiants

- [ORM, comparatif](#)
- [Mission GSB Frais](#)
- [Consignes E5](#)

Progressions, Thèmes, architectures



Devoirs de synthèse

1. Synthèse n°1
2. DS - Entraînement à E5

Liens externes divers

	URL
Hibernate	http://wiki.objetdirect.com/expertise/Hibernate_Survival_Guide_Partie_1

From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/slam4?rev=1354177029>

Last update: 2019/08/31 14:25

