

SLAM4

Réalisation et maintenance de composants logiciels

Thèmes

- Concepts POO : rappels - [Rappels](#)
- Techniques de tests unitaires et d'intégration d'un composant logiciel - [Tests unitaires](#)
- Caractéristiques d'un framework
- Framework de persistance - [Mapping relationnel/objet](#)
- Techniques de gestion des événements
- [Techniques de gestion des erreurs](#)
- Sécurisation dans les échanges C/S
- Techniques et outils d'analyse et de rétro-conception
- [Web services](#)

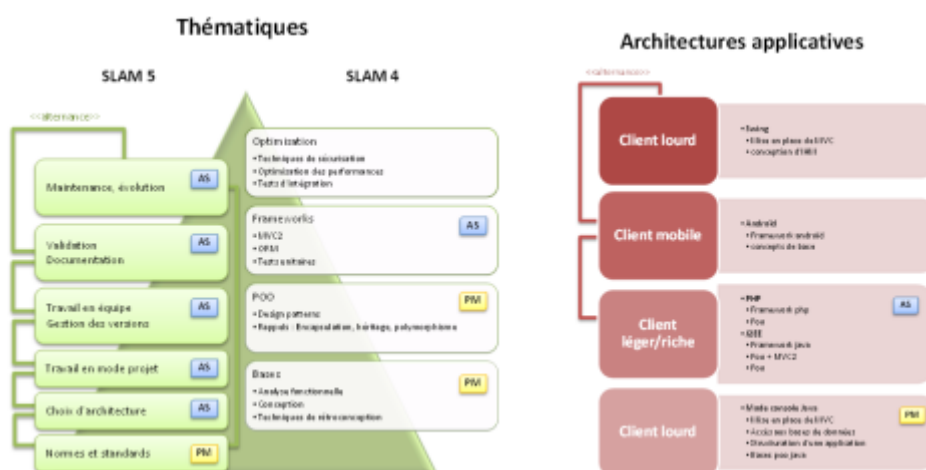
Activités (Travaux dirigés, Travaux pratiques, Missions)

- [Helpdesk Phase 1](#)
- [Helpdesk Phase 2](#)

Travaux étudiants

- [Consignes E5](#)
- [Suivi de stage](#)

Progressions, Thèmes, architectures



Devoirs de synthèse

Liens externes divers

	URL
Hibernate	http://wiki.objetdirect.com/expertise/Hibernate_Survival_Guide_Partie_1
CodeIgniter	http://ellislab.com/codeigniter/user-guide/
Doctrine	http://docs.doctrine-project.org/projects/doctrine-orm/en/2.0.x/index.html
KObject java	http://tutorial.kobject.net/doku.php?id=java

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4?rev=1505323029>

Last update: **2019/08/31 14:24**

