

SCRUM

SCRUM (mélée en Anglais) est une méthode AGILE dédiée à la gestion de projets informatiques. SCRUM fait partie des méthodes dites incrémentales, et appuie son découpage sur des sprints, périodes intenses de conception d'une durée maximale d'1 mois.

-- L'équipe

Chaque équipe de projet est composée :

- d'un "product owner" qui est responsable du projet. Il définit le besoin ;
- d'un "scrum master" qui a pour rôle de vérifier que la méthode de gestion de projet est correctement appliquée. Il a un rôle de « coach » ;
- de plusieurs "team member" chargés de transformer le besoin exprimé par le "product owner" en fonctionnalités utilisables.

Liens :

- [Site de référence et guide SCRUM](#)
- [Glossaire SCRUM](#)
- [SCRUM en quelques mots](#)
- [Référentiel de l'institut AGILE](#)

Outils :

- [IceScrum](#)

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam5/scrum?rev=1442162216>

Last update: **2019/08/31 14:37**

