

Test Driven Development TDD

Le Test Driven Development (TDD), développement conduit par les tests est une méthode XP (Extreme programming) consistant à réaliser les tests unitaires en amont de l'implémentation d'une application.

La méthode peut sembler contraignante, mais elle possède des avantages certains :

- Elle oblige à penser et à structurer l'implémentation future, avant sa réalisation effective.
- Elle garantit que l'application réalisée le sera toujours sans bogues, quelque soit son état d'avancement. (exécution permanente du plan de tests) ⇒ code valide en toutes circonstances.
- Elle facilite la [non régression](#)
- Comme beaucoup des méthodes XP, elle introduit un aspect ludique supplémentaire, participant à la motivation de l'équipe de développement ⇒ course au nombre de fonctionnalités implémentées et dont le test passe au vert.

Étapes de réalisation :

- Penser une série de fonctionnalités à tester
- Ecrire les tests correspondants
- Vérifier qu'ils échouent (ils ne passent pas puisque le code correspondant n'existe pas)
- Pour chaque test, implémenter la fonctionnalité associée
- Vérifier que le test passe
- Vérifier après chaque implémentation que l'ensemble des tests qui passaient passent toujours (non régression) en exécutant l'ensemble du plan de tests.
- Refactoriser le code pour améliorer son efficacité, en conservant la même fonctionnalité.
- Passer à la fonctionnalité suivante.

Pour chaque test, il est primordial de vérifier qu'il comporte tous les éléments permettant la réalisation complète de la fonctionnalité associée

voir [Tests unitaires](#)

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam5/tdd>

Last update: **2019/08/31 14:21**

