Tests Fonctionnels manuels

Pour l'automatisation des tests, voir Tests fonctionnels automatisés & intégration continue

Les tests permettent de contrôler l'adéquation du produit fini avec les spécifications.

Contrairement aux tests automatisés, il s'agit ici d'établir des **scénarios d'usage de l'application**, puis de les faire tester par des utilisateurs.

Les scénarios d'usage permettent de tester le produit fini dans des conditions réelles ou quasi réelles. À travers des scénarios représentant l'utilisation quotidienne de l'application, ils permettent de :

- vérifier que l'application fait bien ce qu'elle doit faire.
- détecter les erreurs de conception afin de pouvoir les corriger par la suite.
- corriger toutes les erreurs typographiques qui auraient pu être oubliées...

Scénario d'usage

Chaque scénario doit être documenté : (pour vous et pour le bêta-testeur)

- Module ou cas d'utilisation (ou user story)
- Numéro Scénario.
- Description du scénario : le résultat qu'on souhaite obtenir.
- Situation initiale
- Actions : ensemble des actions à effectuer.
- Résultat attendu : ce qui doit être obtenu à cette étape du scénario.
- Résultat obtenu : OK ou KO.

Exemples de scénarii

Plan de test

Liste l'ensemble des tests (scénarios d'usage) à réaliser, éventuellement classés par modules, ou cas d'utilisation de l'application

- Numéro Scénario ou code
- Titre : résumé de la description précédente.
- Résultat attendu : ce que je dois obtenir à cette étape du scénario.
- Résultat obtenu : OK ou KO.

Exemple de code utilisable pour 1 scénario : [useCase]-[fonctionATester]-[acteurEventuel]

Ex : **[GestionUtilisateurs]-[AjouterUnUtilisateur]-[Admin]**

Module général :

code	Titre	Résultat attendu	Résultat obtenu
[general]-[connexion]-[membre]	Connexion en tant que membre	connexion à l'application et activation des fonctionnalités du membre	

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam5/testsfonctionnels/manuels

Last update: **2019/08/31 14:21**