

# Coder en HTML

## Ecriture du code

Le rendu HTML d'une page n'est pas sensible à la mise en forme du code source HTML écrit :

- Espace
- Tabulations
- Sauts de lignes

Ne sont pas interprétés par le navigateur.

Ils permettent par contre de rendre plus lisible un code source :

```
<h1>Liste exemple</h1><ul><li>Item1</li><li>Item 2</li></ul>
```

```
<h1>Liste exemple</h1>
<ul>
  <li>Item1</li>
  <li>Item 2</li>
</ul>
```



Votre IDE (Webstorm ou un autre) doit vous permettre de formater votre code automatiquement, et peut être configuré pour le faire sur enregistrement.

## Débogage

### Affichage source

Pour **afficher le code source de la page** produit côté client : CTRL + U

Renvoi à la ligne automatique ☐

```
1 <!doctype html>
2 <html lang="fr">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport"
6     content="width=device-width, user-scalable=no, init:
7   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
8   <link rel="stylesheet" href="./assets/css/main.css">
9   <link rel="preconnect" href="https://fonts.googleapis.com"
10  <link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" c
11  <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Lato
12  <title>nfa085</title>
13 </head>
14 <body>
15 <h1>Niveaux de titre</h1>
16 <ul>
17   <li>1er élément</li>
18   <li>2ème élément</li>
19   <li>3ème élément</li>
20 </ul>
```

## Affichage DOM

Il est également possible de visualiser la structure du DOM créée par le navigateur, à partir du HTML interprété :

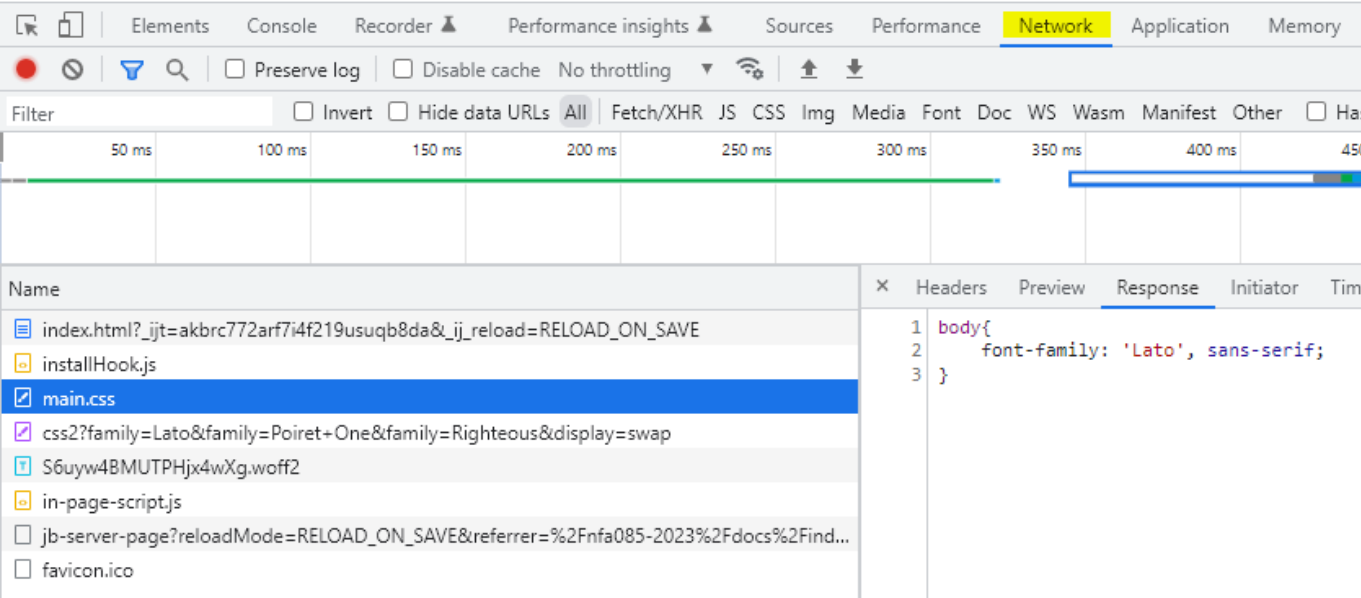
Pour inspecter les éléments : CTRL + MAJ +U



## Affichage réseau

L'affichage du réseau peut également donner des indications sur un dysfonctionnement (fichier CSS non chargé par exemple) :

Activer l'onglet **Network** ou **Réseau** après avoir choisi **Inspecter** :



## Valideur W3C

Le validateur W3C peut également donner des indications sur une mauvaise interprétation du code :

- [Valideur HTML](#)
- [Valideur CSS](#)

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/web/html/debug>

Last update:

**2023/03/20 01:30**