

HTML

Hypertext Markup Language : Langage déclaratif permettant de structurer des pages web.

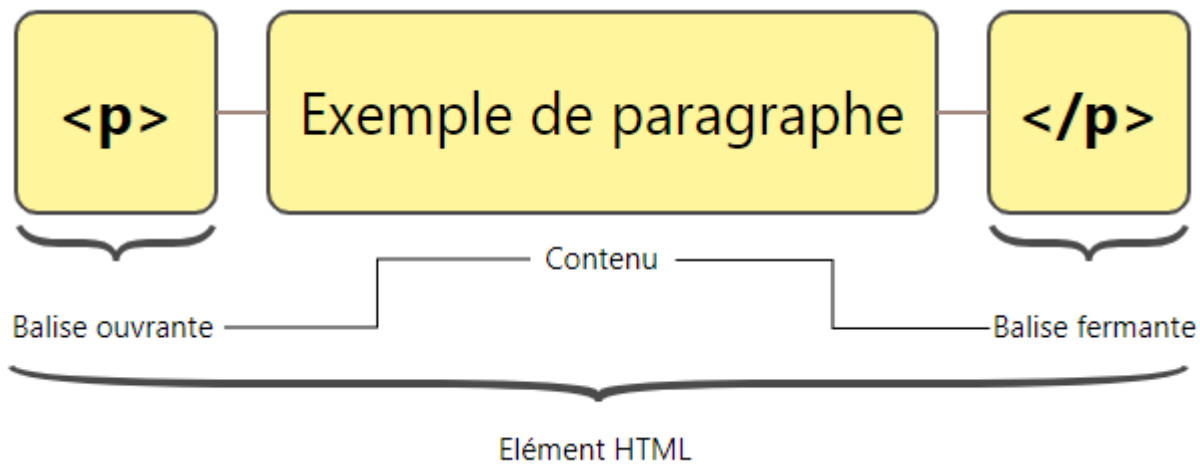
Interprété par le navigateur côté client pour produire le DOM (Document Object Model), structure arborescente d'objets constituant la page Web.

Élément

Balises

Standards

Les balises permettent de définir des éléments HTML, disposant d'un contenu.



Auto-fermantes

Certaines balises sont dites **auto-fermantes** ou **orphelines**, elles ne disposent d'aucun contenu :



Balise auto-fermante

Le / terminal n'est pas obligatoire mais conseillé, il favorise la lecture et l'interprétation du fichier.

Attributs

Les attributs d'un élément définissent ses caractéristiques, ils sont apposés sur la balise ouvrante de l'élément :

```

```

Attributs
attribut=value

Guillemets ou quotes

Les 2 peuvent être utilisés indifféremment pour définir les valeurs des attributs.

```

```

```
<img src='/assets/logo.png' width='20px'>
```

Il est par contre déconseillé d'alterner entre les 2 écritures au sein d'un même projet

Attributs booléens

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/web/html?rev=1679153431>

Last update: **2023/03/18 16:30**

