

HTML

Hypertext Markup Language : Langage déclaratif permettant de structurer des pages web.

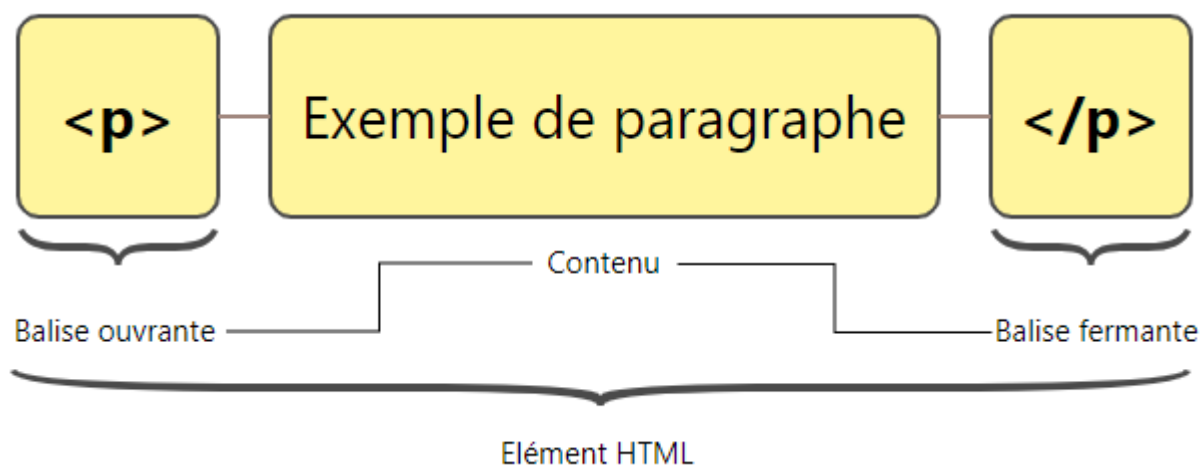
Interprété par le navigateur côté client pour produire le DOM (Document Object Model), structure arborescente d'objets constituant la page Web.

Élément

Balises

Standards

Les balises permettent de définir des éléments HTML, disposant d'un contenu.



Auto-fermantes

Certaines balises sont dites **auto-fermantes** ou **orphelines**, elles ne disposent d'aucun contenu :



Balise auto-fermante

Le / terminal n'est pas obligatoire mais conseillé, il favorise la lecture et l'interprétation du fichier.

Attributs

Les attributs d'un élément définissent ses caractéristiques, ils sont apposés sur la balise ouvrante de l'élément :

```

```

Attributs
attribut=

Guillemets ou quotes

Les 2 peuvent être utilisés indifféremment pour définir les valeurs des attributs.

```

```

```
<img src='/assets/logo.png' width='20px' />
```

Il est par contre déconseillé d'alterner entre les 2 écritures au sein d'un même projet

Attributs booléens

Certains attributs sont définis sans valeur et correspondent à des booléens. Ils n'acceptent qu'une valeur par défaut (égale au nom de l'attribut) qui peut être omise.

```
<input disabled />
```

```
<input disabled="disabled" />
```

Structure d'une page

La structure de base d'une page HTML dépend de la version HTML déclarée dans le **doctype**

HTML5

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
```

```
<title>nfa085</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Normalisation

Elements et balises

Attributs

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/web/html?rev=1679156719>

Last update: **2023/03/18 17:25**

