HTML

Hypertext Markup Language : Langage déclaratif permettant de structurer des pages web.

Interprêté par le navigateur côté client pour produire le DOM (Document Object Model), structure arborescente d'objets constituant la page Web.



Bonnes pratiques :

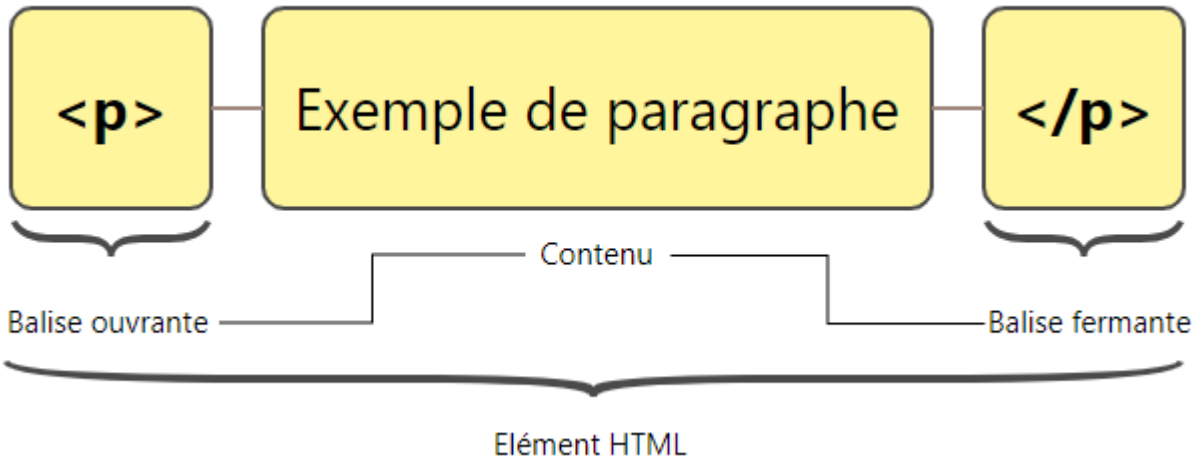
- Ne jamais restructurer un document pour en modifier la présentation (ex ajout de `br` pour passer des lignes)
- Respecter la normalisation et vérifier son code avec le validateur W3C

Elément

Balises

Standards

Les balises permettent de définir des éléments HTML, disposant d'un contenu.



Auto-fermantes

Certaines balises sont dites **auto-fermantes** ou **orphelines**, elles ne disposent d'aucun contenu :



Le / terminal n'est pas obligatoire mais conseillé, il favorise la lecture et l'interprétation du fichier.

block et inline

Certains éléments sont définis à partir de balises de type **block**, c'est-à-dire que l'élément défini occupe toute la largeur de son conteneur dans le flux.

C'est le cas par exemple des titres (`h1`, `h2`...), des `div` ou des paragraphes (`p`)

Par opposition aux éléments **inline**, qui trouvent leur place dans le flux : `span`, `strong`

```
<h1>Un titre de niveau 1</h1>
<div class="conteneur">
  <p>L'élément p est un élément de type block</p>
  <p>L'élément <strong>strong</strong> est de type inline, tout comme
<span>span</span></p>
</div>
```

Attributs

Les attributs d'un élément définissent ses caractéristiques, ils sont apposés sur la balise ouvrante de l'élément :



Guillemets ou quotes

Les 2 peuvent être utilisés indifférement pour définir les valeurs des attributs.

```
<img src="/assets/logo.png" width="20px" />
```

```
<img src='/assets/logo.png' width='20px' />
```

Il est par contre déconseillé d'alterner entre les 2 écritures au sein d'un même projet

Attributs booléens

Certains attributs sont définis sans valeur et correspondent à des booléens. Ils n'acceptent qu'une valeur par défaut (égale au nom de l'attribut) qui peut être omise.

```
<input disabled />
```

```
<input disabled="disabled" />
```

Structure d'une page

La structure de base d'une page HTML dépend de la version HTML déclarée dans le **doctype**

HTML5

Le doctype a été simplifié dans la dernière version HTML :

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title></title>
    </head>
    <body>
    </body>
</html>
```

Elément	Rôle
!doctype	Version html utilisée (HTML5 dans ce cas
html	Début de la page avec spécification obligatoire de la **lang**
head	Permet de spécifier les en-têtes HTTP et les valeurs des balises meta, l'encodage par exemple
title	Titre de la page apparant en titre d'onglet dans le navigateur
body	Corps du document, défini le contenu qui sera affiché

Normalisation

Un document HTML doit respecter les standards définis par le W3C, correspondant à la version déclarée dans le **doctype**.

Le nom respect des normes pose des problèmes :

- D'interprétation par le navigateur

- De référencement par les moteurs de recherche
- D'image pour l'entreprise (concepteur du site et/ou entreprise éditrice)
- D'accès à l'information

Elements et balises

- La liste des balises permettant de définir les éléments d'une page est pré-définie (elle n'est pas extensible).
- Les balises doivent repsecter une certaine hiérarchie (ul/li, table/tr/td...)
- Les balises doivent être fermées dans l'ordre dans lequel elles ont été ouvertes

Attributs

- La liste des attributs supportés par un type de balise est prédéfinie
- Les valeurs des attributs doivent respecter un certain domaine (type, plage ou liste de valeurs possibles)

Validation

Le W3C propose un service de validation des contenus web créés : W3C Validator

Parties

- Structuration de texte
- Liens
- HTML sémantique
- Tableaux
- Formulaires
- HTML - médias

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/web/html?rev=1679170001

Last update: **2023/03/18 21:06**