

# Javascript - ajax

Auparavant utilisées via l'objet **XmlHttpRequest** des navigateurs, les requêtes partielles se font maintenant en utilisant l'api **fetch**.

## Promise

Les promesses permettent d'écrire du code asynchrone, pour les méthodes qui nécessitent un temps d'exécution et ne peuvent retourner immédiatement un résultat.

## Promise

### Exemple : Chargement d'un script

```
function loadScript(src) {
  return new Promise(function(resolve, reject) {
    let script = document.createElement('script');
    script.src = src;

    script.onload = () => resolve(script);
    script.onerror = () => reject(new Error(`Script load error for ${src}`));

    document.head.append(script);
  });
}
```

- **resolve** permet d'indiquer que la promesse est résolue
- **reject** qu'elle n'a pas abouti

## Utilisation

```
let promise =
loadScript("https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/lodash.js/4.17.11/lodash.js");

promise.then(
  script => alert(`${script.src} is loaded!`),
  error => alert(`Error: ${error.message}`)
);
```

## async/await

## API Fetch

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/web/js/ajax?rev=1680261698>

Last update: **2023/03/31 13:21**

