

# Javascript - ajax

Auparavant utilisées via l'objet **XmlHttpRequest** des navigateurs, les requêtes partielles se font maintenant en utilisant l'api **fetch**.

## Promise

Les promesses permettent d'écrire du code asynchrone, pour les méthodes qui nécessitent un temps d'exécution et ne peuvent retourner immédiatement un résultat.

## Promise

### Exemple : Chargement d'un script

```
function loadScript(src) {
  return new Promise(function(resolve, reject) {
    let script = document.createElement('script');
    script.src = src;

    script.onload = () => resolve(script);
    script.onerror = () => reject(new Error(`Script load error for ${src}`));

    document.head.append(script);
  });
}
```

- **resolve** permet d'indiquer que la promesse est résolue
- **reject** qu'elle n'a pas abouti

## Utilisation

```
let promise =
loadScript("https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/lodash.js/4.17.11/lodash.js");

promise.then(
  script => alert(`${script.src} is loaded!`),
  error => alert(`Error: ${error.message}`)
);
```

## async/await

L'utilisation de **async** et **await** permet d'utiliser les fonctions asynchrones sans obligation de chaîner les promesses (pas besoin de mettre le code dans le retour **then**).

```
function resolveAfter2Seconds() {
  return new Promise(resolve => {
    setTimeout(() => {
      resolve('resolved');
    }, 2000);
  });
}

async function asyncCall() {
  console.log('calling');
  const result = await resolveAfter2Seconds();
  console.log(result);
  // Expected output: "resolved"
}

asyncCall();
```

## API Fetch

L'api fetch permet en javascript d'effectuer des requêtes partielles vers le serveur, sans changer de page, selon le mode AJAX (Asynchronous Javascript And XML).

**fetch** fonctionne selon la syntaxe suivante :

```
let promise = fetch(url, [options])
```

- Requête vers une **url** cible
- en passant un tableau d'**options** (méthode, headers...)

Sans options, **fetch** effectue un simple **GET** téléchargeant le contenu.

Lors de l'utilisation de **fetch**, la requête est envoyée vers le serveur et renvoie une promesse qui pourra être utilisée via un objet **Response**.

La réponse peut être analysée (via ses membres **status** ou **ok**, et on obtient son corps fourni sous la forme d'une seconde promesse :

```
let response = await fetch(url);

if (response.ok) { // Statut dans les 200
  // obtenir le corps de réponse au format JSON
  let json = await response.json();
} else {
  alert("HTTP-Error: " + response.status);
}
```

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/web/js/ajax?rev=1680429856>

Last update: **2023/04/02 12:04**

