

Javascript - DOM

Le DOM, Document Object Model correspond à la l'ensemble des objets définis de manière arborescente générés par le navigateur par l'interprétation d'un document HTML.

Le DOM fourni une API permettant sa manipulation, à partir de Javascript.

Les éléments du DOM sont des objets, disposant de propriétés, de méthodes et peuvent être associés à des évènements.

document & accès aux objets

La variable **document** est l'objet racine généré par un document HTML. Elle permet d'accéder à l'ensemble des objets instanciés dans une page.

Exemple d'accès à un élément par son **id**,
et modification de son contenu grace à la propriété **innerHTML** :

```
<html>
<body>
  <p id="demo"></p>
  <script>
    document.getElementById('demo').innerHTML = 'Hello World!';
  </script>
</body>
</html>
```

La propriété **innerHTML** est accessible sur tous les éléments d'une page (y compris son body), et permet d'affecter un contenu HTML à l'élément.

Accès par id

Un id est unique dans une page Web : le meilleur moyen d'accéder à un élément précis de la page est de le faire par son id :

Accès à l'élément d'id **intro** :

```
const element=document.getElementById('intro');
```

```
<h1>Introduction</h1>
<div id="intro">
  <p>Lorem ipsum</p>
</div>
<p>Lorem ipsum</p>
```

Accès par tagName

Le tagName correspond au type d'un élément défini par sa balise ouvrante (p, div, a, span...).

Recherche des éléments de type p :

```
const elements=document.getElementsByTagName('p');
```

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/web/js/dom?rev=1680173130>

Last update: **2023/03/30 12:45**

