

jQuery

jQuery est une librairie Javascript facilitant la manipulation du DOM.
Très populaire avant l'avènement des frameworks JS, son utilisation est aujourd'hui plus rare.

Intégration

Via CDN

A intégrer juste avant la fermeture du body de la page :

```
<script  
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.6.4/jquery.min.js"></script>
```

Via npm

```
npm install jquery
```

Bases

Accès aux éléments

La fonction **jQuery** ou **\$** permet d'accéder aux éléments du DOM et remplace :

getElementById

```
//jQuery  
let elm=$('#bt');  
  
//Javascript  
let elm=document.getElementById('bt');
```

getElementsByName

```
//jQuery  
let elms=$('#a');  
  
//Javascript  
let elms=document.getElementsByName('a');
```

getElementsByClassName

```
//Jquery
let elms=$( '.myClass' );

//Javascript
let elms=document.getElementsByClassName( 'myClass' );
```

querySelectorAll

```
//Jquery
let elms=$( 'a.myClass' );

//Javascript
let elms=document.querySelectorAll( 'a.myClass' );
```

Actions sur éléments

La fonction **jQuery** ou **\$** retourne 1 jQuery object pouvant contenir 0 ou plusieurs éléments du DOM.

Elle expose des méthodes dont certaines vont pouvoir modifier tous les éléments retournés (sans avoir à faire une itération).

```
//Masquage de tous les h1
$( 'h1' ).hide();

//Affichage de tous les h1
$( 'h1' ).show();

//ajout de la classe header à tous les h1
$( 'h1' ).addClass( 'header' );

//Equivalent Javascript
let h1Elms=document.querySelectorAll( 'h1' );
[...h1Elms].forEach( elm=>{
    elm.classList.add( 'header' );
}
);
```

Events sur éléments

L'objet jQuery permet également d'ajouter des listener sur les éléments du DOM retournés.

```
//Click sur tous les h1
$('h1').click(()=>console.log('click sur h1'));

//Equivalent Javascript
let h1Elms=document.querySelectorAll('h1');
[...h1Elms].addEventListener('click',(elm)=>{
  console.log('click sur h1');
});
```

Ou d'ajouter des écouteurs d'évènements qui pourront être associés aux éléments présents et futurs de la page :

```
$('#body').click('h1',()=>console.log('click sur h1'));
```

Les évènements peuvent être déclenchés, si la méthode est appelée sans paramètre :

```
//Provoque le click sur tous les h1
$('h1').click();
```

Chargement du DOM

Il est parfois nécessaire d'attendre que le DOM soit chargé avant d'exécuter du code :

```
$('#document').ready(function(){
  //Code à exécuter après le chargement du DOM
});

//Version courte
$(function(){
  //Code à exécuter après le chargement du DOM
});
```

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/web/js/jquery>

Last update: **2023/04/18 02:33**

