

# Chapitre 1 : Les bases du langage

## - Types de données

Pas de déclaration, typage à l'affectation

Données	Type
<code>\$i=5</code>	int
<code>\$d=1.234</code>	float
<code>\$s="chaîne"</code>	string
<code>\$b=TRUE</code>	boolean

## - Commentaires, Instructions, séparations

```
//Affectation
$s="une chaîne";
/*Commentaire
sur plusieurs lignes*/
echo($s);
```

## - Opérateurs

Type	Opérateurs
arithmétiques	+ - * / %
chaînes	. .=
affectation	= .= += *= -= /=
comparaison	== != <= >= < > ===
incrémentatation et décrémentation	<code>\$i++ \$i- -\$i ++\$i</code>
logiques	&&    !

## - Structures de contrôle

### - Conditions

#### If

Si... alors ...

```
<?php
if ($a > $b)
    echo "a est plus grand que b";
?>
```

Si... alors ... sinon ...

```
<?php
if ($a > $b) {
    echo "a est plus grand que b";
} else {
    echo "a est plus petit ou égal à b";
}
?>
```

Si ... alors ... sinon si ... sinon ...

```
<?php
if ($a > $b) {
    echo "a est plus grand que b";
} elseif ($a == $b) {
    echo "a est égal à b";
} else {
    echo "a est plus petit que b";
}
?>
```

## switch

Selon...

Équivaut à plusieurs if sur une même variable :

```
<?php
if ($i == 0) {
    echo "i égal 0";
} elseif ($i == 1) {
    echo "i égal 1";
} elseif ($i == 2) {
    echo "i égal 2";
}
//Plus concis et lisible avec switch
switch ($i) {
    case 0:
        echo "i égal 0";
        break;
    case 1:
        echo "i égal 1";
        break;
    case 2:
        echo "i égal 2";
        break;
}
?>
```

## - Itérations

### while

Tant que ...

```
<?php
$i = 1;
while ($i <= 10) {
    echo $i++; /* La valeur affichée est $i avant l'incrémentatation
               (post-incrémentatation) */
}
?>
```

### for

```
<?php
/* exemple 1 */

for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {
    echo $i;
}
?>
```

**break** : sortir de la boucle

**continue** : passer l'itération courante mais continuer à boucler

## - Fonctions

### - Déclaration

```
<?php
function foo($arg_1, $arg_2, /* ..., */ $arg_n)
{
    echo "Exemple de fonction.\n";
    return $retval;
}
?>
```

### - Retour ou non , fonction ou procédure

```
<?php
```

```
//procédure (sans return)
function affiche($a)
{
    echo "Affichage d'une variable : ".$a." et de son type : ".gettype($a);
}
?>
```

## - Arguments optionnels

```
<?php
function affiche($s,$b=false)
{
    ...
}
?>
```

## - Appels

```
$bar=foo();
affiche("valeur");
```

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/web/php/chap1>

Last update: **2023/11/08 15:22**

