

Développement Web dynamique

Objectifs

- Savoir développer des applications Web
- Savoir développer des applications client-serveur (n-tiers)
- Notions sur les langages extensibles de balisage et d'échange d'informations

Contenu

- Développement de scripts côté client
- Développement de scripts côté serveur
- Interconnexion avec un SGBD
- Interactions asynchrones client-serveur
- Optimiser le contenu selon spécificités du client Web
- Notions de sécurisation de sites
- Notions de session
- Les bases d'un langage extensible de balisage (XML et schémas)
- Système de gestion de contenu (CMS)/
- Frameworks web

Choix de la technologie PHP

- Simplicité
- Part de marché
- Adaptation

Chapitres

- [Chapitre 1 : Les bases du langage](#)
- [chap2](#)
- [Chapitre 3 : Les tableaux](#)
- [Chapitre 4 : Mémorisation temporaire des informations client](#)
- [Chapitre 5 : PHP Objet](#)
- [Chapitre 7 : Notion de Framework PHP](#)

Les débuts

1994



Source : wikipedia.fr

Personal Home Page Tools/Form Interpreter

1997



[Certains droits réservés](#)

Zeev Suraski et Andi Gutmans

Zend Technologies

2014

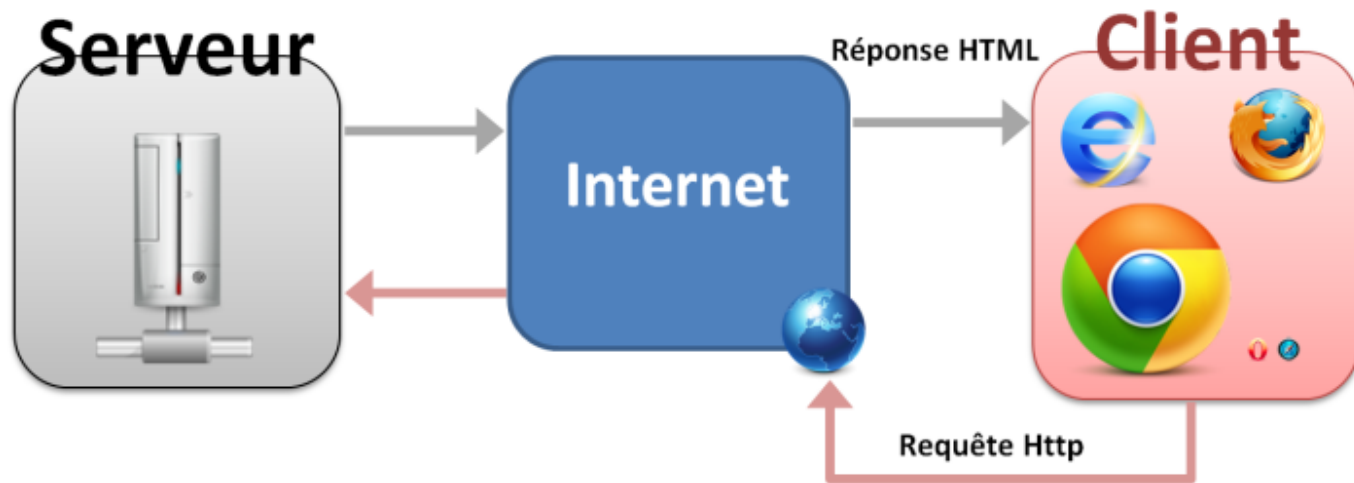
- Version 5.5.8
- Version 5.6
- Version 6/UTF-16 ⇒ abandon

2015

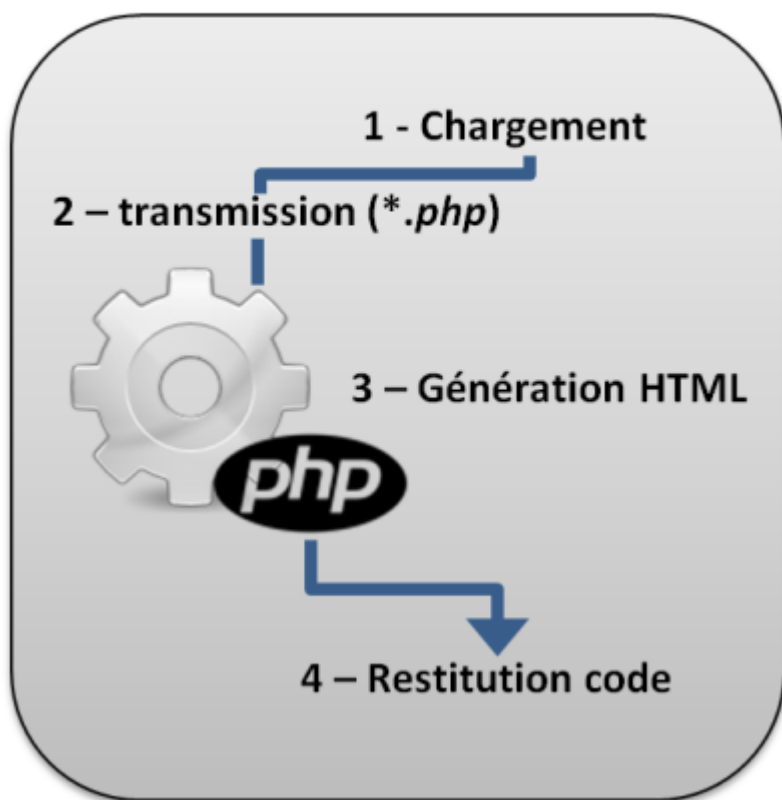
- Sortie de PHP 7 ⇒ amélioration des performances
 - [Nouveautés de la version 7](#)
 - <http://onlinephpfunctions.com/benchmarks>
 - <http://www.journaldunet.com/web-tech/developpeur/1152109-php-7-la-future-version-majeure-de-php-au-crible/>

Mascotte : elePHPant d'[el roubio](#)

Architecture Client/serveur



Serveur



From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/web/php?rev=1699453424>

Last update: 2023/11/08 15:23

