Développement Web dynamique

Objectifs

- Savoir développer des applications Web
- Savoir développer des applications client-serveur (n-tiers)
- Notions sur les langages extensibles de balisage et d'échange d'informations

Contenu

- Développement de scripts côté client
- Développement de scripts côté serveur
- Interconnexion avec un SGBD
- Interactions asynchrones client-serveur
- Optimiser le contenu selon spécificités du client Web
- Notions de sécurisation de sites
- Notions de session
- Les bases d'un langage extensible de balisage (XML et schémas)
- Système de gestion de contenu (CMS)/
- Frameworks web

Choix de la technologie PHP

- Simplicité
- Part de marché
- Adaptation

Chapitres

- Chapitre 1 : Les bases du langage
- Chapitre 2 : Méthodes de la requête
- Chapitre 3 : Les tableaux
- Chapitre 4 : Mémorisation temporaire des informations client
- Chapitre 5 : PHP Objet
- Chapitre 6 : Accès aux bases de données (sans framework)
- Chapitre 7 : Notion de Framework PHP

Les débuts

1994



Source : wikipedia.fr

Personal Home Page Tools/Form Interpreter

1997



Certains droits réservés
Zeev Suraski et Andi Gutmans

Zend Technologies

2014

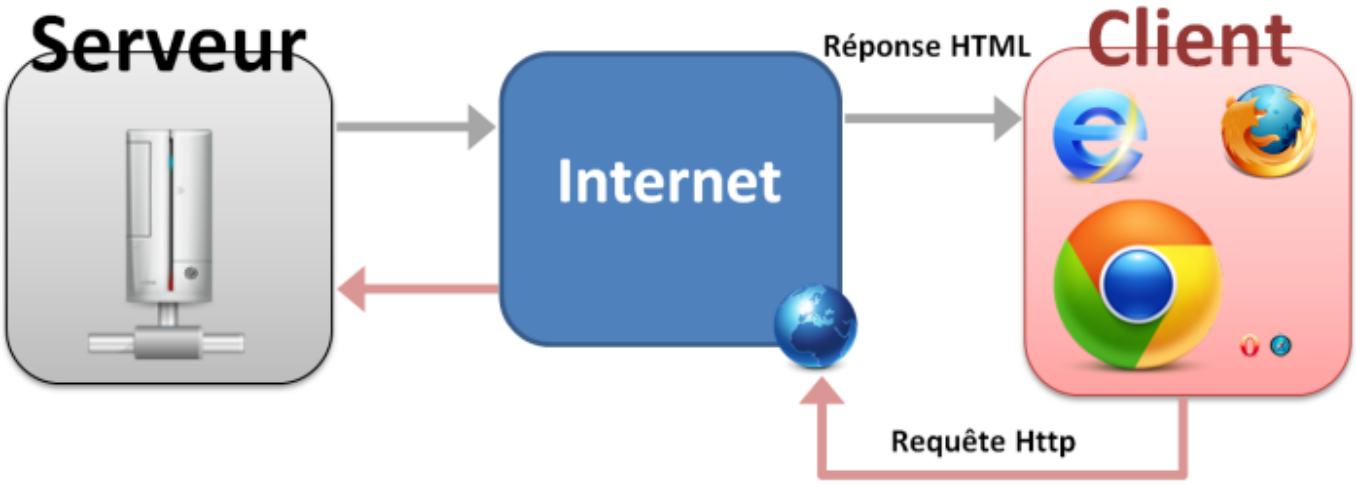
- Version 5.5.8
- Version 5.6
- Version 6/UTF-16 ⇒ abandon

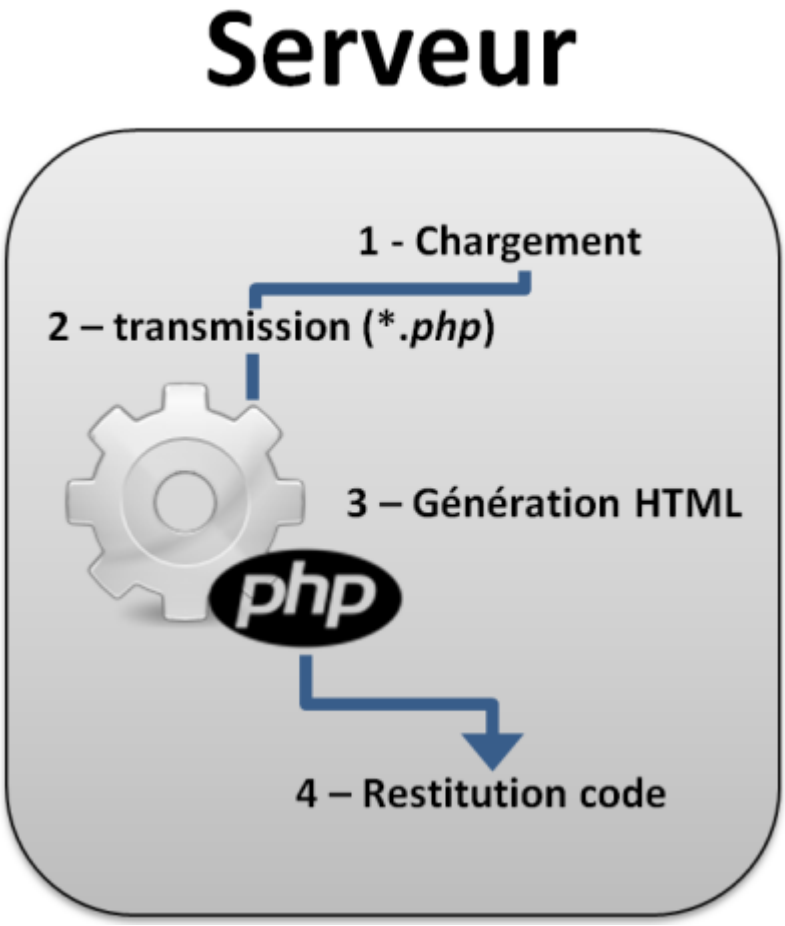
2015

- Sortie de PHP 7 ⇒ amélioration des performances
  - Nouveautés de la version 7
  - http://onlinephpfunctions.com/benchmarks
  - http://www.journaldunet.com/web-tech/developpeur/1152109-php-7-la-future-version-majeure-de-php-au-crible/

Mascotte : elePHPant d'el roubio

Architecture Client/serveur





From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/web/php?rev=1699453493

Last update: **2023/11/08 15:24**